

Система мониторинга DeviceMonitor

Руководство администратора

Санкт-Петербург 2021

Авторские права

Без предварительного письменного разрешения, полученного от ООО «НТЦ ПРОТЕЙ», этот документ и любые выдержки из него, с изменениями и переводом на другие языки, не могут быть воспроизведены или использованы.



Содержание

1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ	6
1.1 Назначение документа	6
1.2 Состав документа	6
1.3 Техническая поддержка	7
1.3.1 Производитель	7
1.3.2 Служба технической поддержки	7
1.4 Термины и сокращения	
1.5 История изменений	11
2 ОПИСАНИЕ СИСТЕМЫ	12
2.1 Назначение и функции системы	12
2.2 Функции интерфейса «АРМ администратор»	13
2.3 Обеспечивающие технические и программные средства	14
2.4 Контроль доступа	15
З ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ	16
3.1 Порядок загрузки	16
3.2 Порядок проверки работоспособности	16
4 ОПИСАНИЕ WEB-ИНТЕРФЕЙСА АДМИНИСТРАТОРА	17
4.1 Вход в систему	17
4.2 Внешний вид и основные элементы Web-интерфейса	18
4.2.1 Панель меню	
4.2.2 Область работы с данными	19
4.2.3 Поиск объектов	20
5 ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ WEB-ИНТЕРФЕЙСА АДМИНИСТРАТ 21	OPA
5.1 Операции администрирования в разделе «Устройства»	21
5.1.1 Создание узла	22
5.1.2 Просмотр и редактирование дочерних сущностей	23
5.1.3 Редактирование узла	24
5.1.4 Создание устройства	25
5.1.5 Создание/Редактирование локаций	27
5.1.6 Редактирование устроиства	
5.1.7 УДАЛЕНИЕ УЗЛОВ И УСТРОИСТВ	
5.2 ОПЕРАЦИИ АДМИНИСТРИРОВАНИЯ В РАЗДЕЛЕ «КАРТЫ»	50
5.2.1 CO3μαπνις καμισι	31 22
5.2.21 сдактирование карты	55 31
5.2.4 Улаление карты	37

П ПРОТЕЙ

5.3.1 Перезагрузка конфигурации объекта
5.3.2 Создание объекта 38 5.3.3 Редактирование объекта 39 5.3.4 Удаление объекта 40 5.4 Операции администрирования в разделе «Код» 40
5.3.3 Редактирование объекта
5.3.4 Удаление объекта
5.4 Операции администрирования в разделе «Код»
5.4.1 Описание алминистрирования в полразлеле
«Библиотеки» 40
5.4.2 Операции администрирования в подразделе «Типы» 43
5.5 Операции администрирования в разделе «SNMP»
5.5.1 Операции с MIB-файлами
5.5.2 Создание устройства для мониторинга по протоколу
SNMP 48
5.6 Операции администрирования в разделе «Контроль доступа» 53
5.6.1 Создание и редактирование группы пользователей 54
5.6.2 Создание и редактирование региона
5.6.3 Создание и редактирование пользователя
5.6.4 Удаление групп, пользователей и регионов
5.7 Операции администрирования в разделе «Фильтры»
5.7.1 Настройка фильтров неисправностей
5.7.2 Настройка фильтров доступности
5.8 Выход из системы67
6 АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ
6.1 Ошибка авторизации
6.2 Невозможность входа в систему (пользователь заблокирован) 69
6.3 Неверный ввод данных
6.4 Ошибка добавления объекта70
7 РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ОСВОЕНИЮ
7.1 ПРИМЕР ДОБАВЛЕНИЯ НОВОГО УСТРОЙСТВА МОНИТОРИНГА
7.2 ПРИМЕР СОЗДАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ С ПРАВАМИ НА ЧТЕНИЕ
7.3 Рекомендации определения ссылок на карту
7.4 Рекомендации по настройке зон перехода
7.5 Рекомендации по определению шаблона параметров
ПРИЛОЖЕНИЕ А. ПАРАМЕТРЫ ОСНОВНЫХ ТИПОВ УСТРОЙСТВ. 78
Параметры устройств мониторинга сетевого оборудования 78
Параметры вспомогательных/структурных устройств



ПРИЛОЖЕНИЕ Б. КЛАССИФИКАТОРЫ	
Классификатор «Привилегии»	
Классификатор «Критичность»	
Классификатор «Типы»	
ПРИЛОЖЕНИЕ В. АВАРИИ ОБОРУДОВАНИЯ	

1 Общие сведения

1.1 Назначение документа

Настоящее руководство содержит сведения по настройке системы мониторинга DevMon производства ООО «НТЦ ПРОТЕЙ».

Документ предназначен для использования сотрудниками технической поддержки и системными администраторами.

1.2 Состав документа

Настоящее руководство состоит из следующих основных частей:

«Ошибка! Источник ссылки не найден.» — информация о назначении документа, к онтактные данные производителя;

«Описание системы» — раздел, содержащий основные сведения о продукте;

«Подготовка к работе» — раздел, содержащий сведения о подготовке к работе с webинтерфейсом;

«Описание Web-интерфейса администратора» — раздел, содержащий описание пользовательского интерфейса «АРМ администратора»;

«Описание операций Web-интерфейса администратора» — раздел, содержащий описание операций пользовательского интерфейса «АРМ администратора»;

«Аварийные ситуации» — раздел, содержащий описание возможных аварийных ситуаций web-интерфейса и рекомендации по их устранению;

«Рекомендации по освоению» — в разделе указаны рекомендации по эксплуатации webинтерфейса.

Внимание!

Перед установкой и началом эксплуатации изделия необходимо внимательно ознакомиться с общем описанием системы и эксплуатационной документацией.

Данный документ должен постоянно находиться при изделии.



1.3 Техническая поддержка

Техническая поддержка, а также дополнительное консультирование по вопросам, возникающим в процессе установки и эксплуатации изделия, осуществляются производителем и службой технической поддержки.

1.3.1 Производитель

ООО «НТЦ ПРОТЕЙ» 194044, Санкт-Петербург Большой Сампсониевский пр., д. 60, лит. А Бизнес-центр «Телеком» Тел.: (812) 449-47-27 Факс: (812) 449-47-29 WEB: <u>http://www.protei.ru</u> E-mail: <u>sales@protei.ru</u>

1.3.2 Служба технической поддержки

ООО «НТЦ ПРОТЕЙ» 194044, Санкт-Петербург Большой Сампсониевский пр., д. 60, лит. А Бизнес-центр «Телеком» Тел.: (812) 449-47-27 доп. 5999 (круглосуточно) (812) 449-47-31 (круглосуточно) WEB: <u>http://www.protei.ru</u> E-mail: mak.support@protei.ru, support.mak@protei.ru



1.4 Термины и сокращения

Основные понятия и определения, используемые в документе, приведены в таблице ниже.

Таблица 1 — Обозначения и сокращения

Термин	Комментарий
AERM	Функция по подсчету коэффициента ошибок при выравнивании звена
AIS	(Alarm Indicator Signal) авария на удаленной стороне
AP	(Access Protocol) протокол доступа
ARP	(Address Resolution Protocol) протокол определения адреса
BRI	(Basic Rate Interface) интерфейс, обеспечивающий пользователю два цифровых канала по 64 кбит/с и однополосный канал сигнализации 16 кбит/с
BRIC плата	Плата абонентов ISDN, поддерживающая BRI интерфейсы
CLI	(Command Line Interface) интерфейс коммандной строки
CPS	(Call Per Second) количество вызовов в секунду
CRC4	(Cyclic Redundancy Check) алгоритм нахождения контрольной суммы, предназначенный для проверки целостности данных
DSP	(Digital Signal Processor) цифровой сигнальный процессор
DSS-1	Протокол телефонной сигнализации в цифровой сети ISDN
E1	Цифровой тракт передачи со скоростью 2.048 Мбит/с (европейский стандарт)
FD	(File Descriptors) дескрипторы файлов
FIBR	(Forward Indicator Bit Received) бит-индикатор прямого направления
FISU	(Full-In Signal Unit) сигнальная единица
FXO	(Foreign Exchange Office) аналоговый интерфейс абонентских устройств телефонных станций
HDLC	(High-Level Data Link Control) бит-ориентированный протокол канального уровня сетевой модели OSI
НТТР	(Hyper Text Transfer Protocol) протокол прикладного уровня передачи данных
IAC	(Inter-Application Communication) связь между приложениями
ICMP	(Internet Control Message Protocol) протокол межсетевых управляющих сообщений
IFSTAT	Статистика загрузки сетевых интерфейсов
IOPS	(Input/Output operations Per Second) количество операций ввода/вывода
ISDN	(Integrated Services Digital Network) цифровая сеть с интеграцией служб
ISUP	(ISDN user part) подсистема-пользователь, поддерживающая межстанционную сигнализацию телефонной сети, сети передачи данных и ISDN



Термин	Комментарий
ITC плата	Плата, предназначенная для установления физического соединения на этапе разговора между абонентами для разных IP устройств
LDAP	(Lightweight Directory Access Protocol) протокол прикладного уровня для доступа к службе каталогов
LSSU	(Link Status Signal Unit) единица контроля состояния звена системы связи
LSOF	Использование файлов теми или иными процессами
MCU	(Multipoint Control Unit) модуль, работающий под управлением МКД и реализующий поддержку медийных RTP-потоков
MIB	(Management Information Base) виртуальная база данных, используемая для управления объектами в сети связи
NTP	(Network Time Protocol) протокол сетевого времени
OID	(Object Identifier) идентификатор объекта
OMI	(Open Messaging Interface) открытый интерфейс передачи сообщений
РВХ	(Private Branch Exchanges) учрежденческо-производственная автоматическая телефонная станция
PRI	(Primary Rate Interface) стандартный интерфейс сети ISDN, определяющий подключения станций ISDN к широкополосным магистралям между местными или центральными АTC или сетевыми коммутаторами
PROC	Состояние процесса
QFALC	Переменные контроллера трактов Е1
QSIG	(Q-Point Signalling System) симметричный протокол сигнализации для частных телефонных сетей
RADIUS	(Remote Authentication in Dial-In User Service) протокол для реализации аутентификации, авторизации и сбора информации об использованных ресурсах
RAI	(Remote Alarm Indicator) отсутствие сигнала на приеме на удаленной стороне
RTP	(Real-Time Transport Protocol) протокол передачи трафика реального времени
SBC	(Session Border Controller) пограничный контроллер сессий
SIO	(Service Information Octet) байт служебной информации
SIOS	(Status Indication "out of Service") индикация статуса «выведено из работы»
SIP	(Session Initiation Protocol) протокол установления сеанса, включающего обмен мультимедийным содержимым
SLAC плата	Абонентская плата для подключения абонентских терминалов
SNMP	(Simple Network Management Protocol) стандартный интернет-протокол для управления устройствами в IP-сетях
SNMPGET	Команда для проведения SNMP опроса
SSH	(Secure SHell) Сетевой протокол прикладного уровня для удаленного управления операционной системой и туннелирования TCP-соединений





Термин	Комментарий
SSNR	(Segmented Signal-Noise Ratio) отношение сигнал/шум
SUERM	Функция по подсчету коэффициента ошибок сигнальных единиц
ТСР	(Transmission Control Protocol) протокол передачи данных
URL	(Uniform Resource Locator) унифицированный указатель ресурса
XML	(eXtensible Markup Language) язык разметки документов
AOH	Автоматическое определение номера
APM	Автоматизированное рабочее место
БД	База данных
ИКМ	Импульсно-кодовая модуляция
МАК	Мультисервисный абонентский концентратор
МКД (MKD)	Мультисервисный коммутатор доступа
МЧ	Многочастотный
OC	Операционная система
ПО	Программное обеспечение
СУБД	Система управления базами данных
ЦАЛ	Цифровые абонентские линии
ЦАТС	Цифровая Автоматическая Телефонная Станция
2ВСК	Система сигнализации по двум выделенным сигнальным каналом



1.5 История изменений

История изменений приведена в таблице ниже.

Таблица 1 — История изменений

Дата	Номер документа	Версия ПО	Комментарий	
09.04.2021	1.0.0.1	5.51.2	Обновлено описание аварий (см. ПРИЛОЖЕНИЕ В. Аварии оборудования), параметров устройств мониторинга (см. ПРИЛОЖЕНИЕ А. Параметры основных типов устройств), классификаторов (см. ПРИЛОЖЕНИЕ Б. Классификаторы) и аварийных ситуаций (см. п. 6). Пример добавления нового устройства мониторинга описан в п. 7.1.	



2 Описание системы

Система мониторинга DevMon разработки ООО «НТЦ ПРОТЕЙ» представляет собой автоматизированную информационную систему, реализующую интерфейсы межсистемного сетевого взаимодействия с устройствами вычислительной сети для мониторинга и сбора сведений о состоянии наблюдаемых устройств.

Система предоставляет удобный пользовательский интерфейс для графического отображения состояния устройств и автоматизации деятельности, связанной с техническим обслуживанием и конфигурированием оборудования и программного обеспечения, установленных на объекте автоматизации.

Данное руководство содержит описание интерфейса «АРМ администратора», предназначенного для настройки соединений с устройствами наблюдаемой сети и конфигурирования правил мониторинга устройств.

2.1 Назначение и функции системы

Система мониторинга реализует функции управления и наблюдения за оборудованием на сети Заказчика и предоставляет пользователю удобный, интуитивно-понятный графический интерфейс, который разработан с использованием современных web-технологий.

В рамках графического интерфейса разработано два пользовательских приложения:

- 1. «АРМ Администратор» приложение для конфигурирования системы мониторинга.
- 2. «АРМ Инженер» приложение для наблюдения и контроля за состоянием устройств наблюдаемой сети.

Пользовательские приложения используют клиент-серверную архитектуру. Приложение представляет собой «тонкий» клиент, т.е. web-приложение, а основные функции по обработке данных выполняются на центральном сервере.

Доступ к ресурсам системы осуществляется с разграничением прав и предоставляется только авторизованным пользователям.

Система DevMon обладает следующими функциональными возможностями:

- Реализация мониторинга устройств наблюдаемой сети.
- Предоставление пользовательских web-приложений «АРМ Администратор» и «АРМ инженер» для настройки подсистемы мониторинга и выполнения наблюдения за устройствами.
- Контроль доступа (управление пользователями, назначение прав и привилегий, авторизация в системе).
- Отображение текущего состояния оборудования сети, отдельных элементов устройств.
- Выбор и отображение событий по конкретному устройству.
- Использование геосервера для отображения узлов и устройств сети на карте с привязкой к месту установки.
- Мониторинг аварий и ошибок в работе оборудования с классификацией по критичности аварии и типу устройств.
- Ведение статистики по сбоям и неисправностям в работе оборудования в соответствии с фильтрами аварий.
- Управление оборудованием (настройка, административная/аппаратная блокировка отдельных модулей, рестарт ПО, перезагрузка по питанию, сброс к заводским настройкам).
- Экспорт журналов статистики и мониторинга аварий в Excel.



- Поддержка стандартных протоколов SNMP и HTTP позволяет осуществлять мониторинг оборудования сторонних производителей.
- Масштабируемость системы. Программное обеспечение системы мониторинга имеет модульную структуру и легко масштабируется. Для наблюдения за большой сетью программно-аппаратные элементы системы могут быть разнесены территориально и разделены логически, могут представлять собой как несколько локальных подсистем, так и одну большую систему наблюдения за оборудованием сети.

2.2 Функции интерфейса «АРМ администратор»

Пользовательский интерфейс «АРМ администратора» предназначен для автоматизации действий персонала по администрированию и конфигурированию системы мониторинга. Доступ к интерфейсу предоставляется только авторизованным пользователям.

Схема работы Администратора по управлению оборудованием сети и настройке системы мониторинга посредством приложения «АРМ Администратор» представлена на рисунке (Рисунок 1).

Примечание — Предложенная схема является примерной, в зависимости от типа установленного оборудования предоставляется возможность настраивать параметры мониторинга в соответствии с пожеланиями Заказчика системы.



Рисунок 1— Схема конфигурирования системы посредством приложения «АРМ Администратор»



Интерфейс имеет структуру вкладок, предоставляющих доступ к администрированию следующих функций системы мониторинга:

- 1. Создание и настройка объектов. Объектом системы мониторинга является программный модуль DevMon. В случае обширной распределенной сети Заказчика устанавливается несколько программных модулей DevMon, каждый из которых отвечает за свой участок сети.
- 2. Определение правил мониторинга устройств (оборудования) на объектах автоматизации. В зависимости от типа устройства выполняется настройка мониторинга по следующим протоколам (см. Рисунок 1):
 - HTTP мониторинг следующих типов устройств:
 - автоматизированные рабочие места (АРМ) персонала объекта автоматизации.
 - ОМІ мониторинг программного обеспечения разработки ООО «НТЦ Протей»;
 - SNMP мониторинг следующих типов устройств:
 - Аппаратная часть устройств производства ООО «НТЦ Протей».
 - СУБД.
 - Аппаратная и программная часть оборудования различных производителей.
- 3. Создание и настройка географических карт и/или схем помещения, на которых расположены объекты автоматизации и устройства (оборудование) для мониторинга.
- 4. Загрузка в систему необходимых библиотек с возможностью редактирования существующих библиотек.
- 5. Назначение и описание уровней критичности состояний для разных типов аварий и устройств.
- 6. Добавление в систему мониторинга новых устройств различных производителей с использованием протокола SNMP с возможностью загрузки MIB-файлов, поддерживаемых добавляемым устройством.
- 7. Управление контролем доступа к ресурсам системы мониторинга с разграничением предоставляемых возможностей для разных групп пользователей.

2.3 Обеспечивающие технические и программные средства

Технические и программные средства для работы пользователя с приложением «АРМ Администратор» предоставляет Заказчик.

Для работы пользователя необходим компьютер под управлением сетевой операционной системы с предустановленным браузером.

Дополнительного программного обеспечения на компьютер пользователя устанавливать не требуется.

К ОС предъявляются следующие требования:

- Linux: debian или red hat-системы с ядром linux версии 3.12 и выше;
- Windows версии 7 и выше;
- OS X версии El Capitan (10.11.4) и выше.



Требования к версиям поддерживаемых браузеров зависят от выбора ОС, и представлены в таблице ниже.

Таблица 2 —	Требования к	версиям	браузеров
-------------	--------------	---------	-----------

ОС Браузер	Linux	Windows	OS X
Firefox	38.0.1+	45.0.1+	46.0.1+
Chrome	43.0+	50.0+	50.0+
Chromium	50.0+	—	—
Safari	_	_	9.1+

2.4 Контроль доступа

В системе мониторинга реализован встроенный механизм контроля доступа, управление пользователями осуществляется через web-интерфейс «АРМ администратора».

Пользователи объединяются в группы. Для возможности деления пользователей по территориальному принципу определено понятие «региона». Для группы пользователей назначаются права доступа к конкретным объектам, типам устройств, регионам, определяются доступные привилегии.

По умолчанию в системе определены следующие группы пользователей:

- «admins» группа пользователей с правами старшего администратора (разрешен доступ ко всем типам устройств, устройствам, регионам, открыты все привилегии);
- «support» группа пользователей с правами администратора (фактически это старший администратор, которому запрещены права на запись в формах «Библиотеки» и «Типы устройств» в интерфейсе «АРМ администратора»);
- «guest» группа пользователей с правами исключительно на чтение (разрешен просмотр в интерфейсах «APM администратора» и «APM дежурного инженера»).

В соответствии с группами прав по умолчанию также определены три пользователя:

- «Developer» пользователь с правами старшего администратора (входит в группу «admins»), логин/пароль по умолчанию developer/dmdevelop;
- «Support» пользователь с правами администратора (входит в группу «support»), логин/пароль по умолчанию support/elephant;
- «Guest» пользователь с правами на чтение (входит в группу «guest»), логин/пароль по умолчанию guest/elephant.

ПРОТЕЙ

З Подготовка к работе

3.1 Порядок загрузки

Для начала работы пользователю следует выполнить следующие действия:

- Включить персональный компьютер;
- Дождаться загрузки операционной системы;
- Войти в систему;
- Запустить web-браузер.

3.2 Порядок проверки работоспособности

В адресной строке браузера следует ввести адрес сервера системы мониторинга (порт по умолчанию 8080):

http://<ip-agpec:nopt>/adm/

В случае доступности сервера и отсутствия каких-либо проблем будет загружена страница авторизации.



Рисунок 2 — Страница авторизации



4 Описание Web-интерфейса администратора

4.1 Вход в систему

После того, как APM пользователя был подготовлен к работе (см. п. 3), на странице авторизации web-приложения следует ввести имя пользователя (логин) и пароль. После ввода

идентификационных данных следует нажать кнопку 오 или клавишу «Enter».



Рисунок 3 — Поля авторизации

При успешной идентификации система отобразит рабочее пространство интерфейса «АРМ администратора».

#	/стройс	гва 😵 Карты	🗮 Объекты	🖹 Код 🔫	🖵 SNMP 👻	誉 Контроль доступа	₹ Фил	ытры 🔻			Support –
Устройства											
e	Спис	ок устройств					Q	Создать узел 🗘	Создать устройство 🕁	Редактировать устройства 🖉	Удалить 📋
		Название					т	ип	c	бъект	
А		⊟ Сервер_109.141					-		-		٥
*		MKD_109.141	9				Μ	KD	d	evmon4	ත
*		SSW4_109.14	1 🔒				S	SW4	d	evmon4	ත
*		SBC_109.141	0				S	BC	d	evmon4	ළු
*		ITG_109.141	Ð				Μ	IAK	d	evmon4	ර
		⊟ Сервер_109.41					-		-		٥
*		MKD_109.41	D				Μ	IKD	d	evmon4	43
*		ITG_109.41 ()					Μ	IAK	d	evmon4	43
*		SSW4_109.41	0				S	SW4	d	evmon4	43

Рисунок 4 — Рабочее пространство интерфейса «АРМ администратора»



4.2 Внешний вид и основные элементы Web-интерфейса

Рабочее пространство интерфейса администратора содержит панель меню для навигации между разделами интерфейса и область для работы с данными.

Панель меню (заголовки разделов) Панель меню (элементы управления										равления)
💉 Устройства	😧 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	嶜 Контроль доступа	₹ Фильт	ры 🔻			Support -
Устройства	>									
Список у	устройств					Q	Создать узел 🔂	Создать устройство	Редактировать устройства 🜌	Удалить 📋
🗌 Наз	вание					Тиг	1	o	бъект	
# 🗌 🗆 C	ервер_109.141					-		-		٥
۶ 🗆	MKD_109.141 (MK	D	de	evmon4	C a
۶ 🗆	SSW4_109.141	0				SS	W4	de	evmon4	ළ
۶ 🗆	SBC_109.141					SB	с	de	evmon4	ළ
۶ 🗆	ITG_109.141 🕕					MA	К	de	evmon4	ළ
	ервер_109.41					-		-		•
* 🗆	MKD_109.41 ()					MK	D	de	evmon4	රු
۶ 🗆	ITG_109.41 ()					MA	К	de	evmon4	ත
۶ 🗆	SSW4_109.41	•				SS	W4	d	evmon4	ත

Область работы с данными

Рисунок 5 — Области рабочего пространства интерфейса администратора

4.2.1 Панель меню

Панель меню содержит следующие заголовки разделов:

- **Устройства** раздел для добавления устройств и узлов сети в сеть мониторинга и определения правил мониторинга устройств и узлов сети;
- Карты раздел для добавления и настройки карт и схем;
- Объекты раздел настройки объектов;
- Код раздел, содержащий список библиотек и типов устройств, используемых в системе;
- **SNMP** раздел для работы с МІВ-файлами и создания устройств.
- Контроль доступа раздел для настройки пользователей и групп пользователей;
- Фильтры раздел настройки фильтров аварий.

Правее заголовков разделов располагаются элементы управления:

- Индикатор статуса соединения с сервером отображает состояние соединения приложения с web-сервером (Tomcat 6). В системе предусмотрены следующие состояния:
 - соединение с сервером установлено;
 - Соединение с сервером отсутствует, приложение пытается его восстановить.
- Имя текущего авторизованного пользователя интерактивный элемент, отображающий логин текущего авторизованного пользователя.



При нажатии становится доступно ниспадающее меню со следующими разделами:

- Настройки настройки текущего пользователя (переход к редактированию авторизованного пользователя, ко вкладке «Контроль доступа», см. п. 5.5);
- Версия приложения текущая версия приложения.

Версия приложения	
5.44.0	
ОК	

Рисунок 6 — Мини-окно с информацией о версии приложения

о «Выход» — выход из приложения (переход к странице авторизации).

4.2.2 Область работы с данными

При выборе на панели меню той или иной вкладки-раздела в области работы с данными отображается соответствующая форма для настройки. Все формы имеют одинаковую структуру и представляют собой таблицу (или несколько таблиц) с настраиваемыми параметрами.

Над формой располагается панель навигации, которая позволяет вернуться к родительскому объекту или к основной таблице данной формы.

💋 Устройства	😧 Карты	🗮 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	曫 Контроль доступа	🝸 Фильтры 👻	😁 Support 👻
Устройства	Сервер_109	9.141*					

Рисунок 7 — Панель навигации (на примере формы «Устройства»)

В шапке таблицы (слева) располагается название таблицы — интерактивная строка, при нажатии на которую можно скрыть или развернуть содержимое таблицы. На рисунке ниже в качестве примера выбран раздел «Устройства», названием таблицы является строка «Список устройств».

💋 Устройства	😔 Карты	📰 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 👻	😤 Контроль доступа	т Фильтры	📀 Developer 👻
Устройства							
🔺 Список у	стройств		Q	Создать узел 🕃	Осоздать устройство	🖸 🗌 Редактировать устройства 💋	Удалить 🛍

Рисунок 8 — «Устройства» (таблица скрыта)

В шапке таблицы (справа) располагаются управляющие кнопки, состав которых зависит

от текущего раздела, и кнопка поиска — 🝳 («Лупа»). Кнопка поиска предназначена для поиска объектов в теле таблицы.



В таблице строке объекта (в крайнем правом положении) могут присутствовать управляющие элементы:

• Фильтры»). Состав меню зависит от типа объекта, на рисунках ниже приведены примеры меню для раздела «Устройства».



Рисунок 9 — Элемент управления существующего узла (без привязанного устройства)



Рисунок 10 — Элемент управления существующего узла (с привязанным устройством)

• 🖆 — копирование объекта.

В случае копирования в список автоматически добавляется новый объект с параметрами, идентичными копируемому. Название нового объекта формируется из наименования копируемого, к которому добавляется номер копии (начиная с цифры «2» и далее).

У объектов с вложенными элементами (в случае иерархической структуры) рядом с названием отображается управляющий элемент (田/田), позволяющий скрывать или раскрывать вложенные объекты.

4.2.3 Поиск объектов

Для поиска объектов следует нажать на кнопку \mathbf{Q} , слева от неё появится пустое поле для ввода имени объекта. Содержимое таблицы фильтруется по мере ввода имени объекта.

Чтобы удалить параметры поиска следует очистить строку поиска.

Чтобы скрыть строку поиска, следует повторно нажать на кнопку поиска.

Примечание — Скрыть строку поиска и очистить строку поиска — не одно и то же. При скрытии строки она перестаёт быть видимой, но продолжает функционировать.

Ниже приведён пример поиска в разделе «Устройства» по названию устройства «МКD».

💋 у	стройств	а 🔮 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🗸	醟 Контроль досту	па 🍸 Фильтры 👻)Support -
Уст	ойства								
	Списо	с устройств		MKD	٩	Создать узел	Создать устройство	Редактировать устройства 🜌	Удалить 🛍
		lазвание				Тип		Объект	
ф		Э Сервер_109.14 ⁻	1			-		-	٥
*		MKD_109.141	10			MKD		devmon4	අ
4		ЭСервер_109.41				-		-	٥
*		MKD_109.41	0			MKD		devmon4	ආ



Web-интерфейса



5 Описание операций администратора

5.1 Операции администрирования в разделе «Устройства»

Раздел «Устройства» предоставляет возможность настройки списка устройств для мониторинга.

Для перехода к разделу следует выбрать соответствующую вкладку на панели меню.

💋 Устройств	а 😌 Карты	📰 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🗸	👹 Контроль доступа	🝸 Фильтры 👻					🕘 Support 🔫
Устройства											
🔺 Списон	к устройств							Q Создать узел O	Создать устройство	Редактировать устройства 🖉	Удалить 📋
	Название						Тип		Объект		
A 0	В Сервер_109.141	1					-		-		٥
# 🗆 6	⊞ Сервер_109.41						-		-		٥

Рисунок 12 — Раздел «Устройства»

Форма раздела представляет собой таблицу узлов и устройств, состоящую из четырех столбцов:

- 🔲 управляющий элемент «флаг» для выделения объекта.
- «Название» название узла или устройства, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования объекта (см. п. 5.1.3, 5.1.6). Если устройство не размещено на карте, то рядом с названием отображается пиктограммапредупреждение «•••»

GlobalAlarms 🔒	
	Устройство не размещено на карте

Рисунок 13 — Пиктограмма «Устройство не размещено на карте»

- «Тип» тип устройства (для узла тип не задается), строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования типа устройства (см. п. 5.4.2.2).
- «Объект» программный компонент системы DevMon, к которому привязано устройство.

Узлы и устройства обозначаются разными пиктограммами, которые располагаются в таблице в крайнем левом положении:

- 🎄 обозначение узла;
- 💉 обозначение устройства;
- 📥 🖉 обозначение узла с привязанным устройством.

В шапке таблицы расположены следующие управляющие кнопки:

- Создать узел 😌 создать новый узел;
- Создать устройство 😌 создать новое устройство;
- Редактировать устройства 🖉 редактировать устройство;
- Удалить 💼 удалить объект.



Список устройств можно формировать как с «плоской», так и иерархической структурой. В случае «плоской» структуры достаточно просто создать все необходимые устройства. Если нужна вложенность, то необходимо создать узлы с требуемой иерархией, и уже после этого создавать устройства, привязывая их к тому или иному родительскому узлу. На рисунке ниже приведен пример иерархической структуры объектов.

💋 Устройства	😪 Карты	📰 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 👻	誉 Контроль доступа	▼ Фил	атры →			🗧 Support 👻
Устройства										
						•				
Список	устройств					Q	Создать узел 🔂	Создать устройство 🔂	Редактировать устройства 📝	Удалить 前
Ha:	звание					т	10	c	Объект	
# 🗌 🖂	Сервер_109.141					-		-		٥
*	MKD_109.141	0				N	KD	d	evmon4	42
*	SSW4_109.141	0				s	SW4	d	evmon4	ළු
*	SBC_109.141	Ð				s	BC	d	evmon4	ආ
*	ITG_109.141					N	AK	d	evmon4	£
▲ □ ⊖0	Сервер_109.41					-		-		٥
#	MKD_109.41					N	KD	d	evmon4	ආ
#	ITG_109.41 ()					N	AK	d	evmon4	42
*	SSW4_109.41	0				s	SW4	d	evmon4	42
*	SBC_109.41 ()					S	BC	d	evmon4	ත

Рисунок 14 — Раздел «Устройства» (иерархическая структура)

В разделе «Устройства» предоставляется возможность выполнения следующих действий:

- Создание, копирование, редактирование или удаление узла;
- Создание, копирование, редактирование или удаление устройства.

5.1.1 Создание узла

Приложение предоставляет возможность создания нового узла несколькими способами:

- При помощи управляющей кнопки Создать узел 🔂 ;
- При помощи управляющего элемента существующего узла 🍄, выбрав в выпадающем списке один из вариантов:
 - о «Копировать узел» создать новый узел, идентичный текущему.
 - о «Создать дочерний узел».

При выборе одного из перечисленных способов (кроме копирования) приложение осуществит переход к форме создания нового узла.

💋 Устройства	😧 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 👻	😸 Контроль доступа	T	Фильтры	📀 Developer 🔫
Устройства	Новый узел	n						
Идентификатор	Назе	зание			Адрес			
Комментарий			Родит	ельский узел			Связанное устройс	тво
			(Нет у	узла)		-	(Нет устройства)	Q 🗸
Список	дочерних с	ущностей					Q	Режим редактирования 🕜
Название			Тип	1			Объект	
Сохранить 🖺	Отменить 🖲							

Рисунок 15 — Форма «Новый узел»



Форма нового узла содержит следующие поля:

- «Идентификатор» идентификатор, присваивается создаваемому объекту системой автоматически (нередактируемое поле).
- «Название» * наименование узла.
- «Адрес» фактический адрес местонахождения узла.
- «Комментарий» пользовательский комментарий.
- «Родительский узел» выпадающий список существующих в системе узлов для выбора родительского.
- «Связанное устройство» выпадающий список существующих в системе устройств для привязки этого устройства к создаваемому узлу.
- «Список дочерних сущностей» таблица для редактирования и просмотра дочерних сущностей узла (описание работы с таблицей приведено далее в п. 5.1.2).

Примечание — Здесь и далее, параметры, помеченные звёздочкой («*»), являются обязательными для заполнения.

После ввода данных для завершения создания узла следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу устройств без сохранения изменений.

5.1.2 Просмотр и редактирование дочерних сущностей

В таблице «Список дочерних сущностей» отображаются устройства, привязанные к узлу.

💋 Устройства	😧 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	嶜 Контроль доступа	🝸 Фильтры 🚽			🙁 Support 🔫
Устройства	Сервер_10	9.141							
Идентификатор		Назв	ание				Адрес		
2		Сер	вер_109.141						
Комментарий					Родительский узел			Связанное устройство	
					(Нет узла)		Q 🔽	(Нет устройства)	Q 🗸
Список	дочерних	сущностей							Q Режим редактирования <i>С</i>
Название					Тип			Объект	
	141				MKD			devmon4	
∳ SSW4_10	9.141				SSW4			devmon4	
🖋 SBC_109.	141				SBC			devmon4	
🖋 ITG_109.1	41				MAK			devmon4	
	_								

Рисунок 16 — Форма редактирования узла со списком дочерних сущностей

Таблица «Список дочерних сущностей» состоит из трёх столбцов:

- «Название» название узла или устройства, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования сущности;
- «Тип» тип устройства (для узла тип не задается), строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования типа сущности (см. п. 5.4.2.1);
- «Объект» программный компонент системы DevMon, к которому привязана сущность.

Кнопка поиска в шапке таблицы позволяет осуществлять фильтрацию списка дочерних сущностей (см. п. 4.2.3).

Чтобы добавить/удалить дочерний узел или устройство следует в шапке таблицы нажать на кнопку «Режим редактирования».

Система мониторинга DevMon Руководство администратора



💋 У	стройст	гва 🔮 Карты	🗃 Объе	кты 📄 Код 👻	🖵 SNMP 👻	嶜 Контроль доступа	🝸 Фильтры 👻			📀 Support v
Устр	ойства	а Сервер_10	9.141							
Иден	тифика	тор	н	азвание				Адрес		
2				Сервер_109.141						
Комм	ентари	Й				Родительский узел			Связанное устройство	
						(Нет узла)		् 🗸	(Нет устройства)	् 🗖
	Ред	актирование до	очерних с	сущностей						Q Готово 👁 Отмена 🕴
	\checkmark	Название				Тип			Объект	
#	\checkmark	MKD_109.141				MKD			devmon4	
*	\checkmark	SSW4_109.141				SSW4			devmon4	
*	\checkmark	SBC_109.141				SBC			devmon4	
*	\checkmark	ITG_109.141				MAK			devmon4	
Сохр	ранить	🖺 Отменить (9							

Рисунок 17 — Режим редактирования дочерних сущностей узла

В режиме редактирования в таблице отображается перечень всех сущностей, которые могут быть дочерними для данного узла, и появляется столбец перед названием сущности — « — », управляющий элемент «флаг» для выделения объекта.

Чтобы добавить сущность, следует установить флаг в строке узла или устройства. Чтобы исключить объект из списка дочерних сущностей, необходимо снять флаг. После выбора для подтверждения действия следует нажать на кнопку «Готово» в шапке таблицы.

Примечание — В случае удаления из списка дочерних, объект перемещается в корень списка устройств (т.е. не имеет родительского узла).

Чтобы выйти из режима редактирования дочерних сущностей без сохранения изменений, следует нажать на кнопку «Отмена».

5.1.3 Редактирование узла

Для редактирования существующего узла необходимо кликнуть мышью по его названию в таблице со списком устройств, приложение откроет форму редактирования объекта.

🖋 Устройства 🛛 Карты 🗮 Объекты 🖹 Код 👻 🖵	SNMP 👻 👹 Контроль доступа 🔻 Фильтры 👻	 Support
Устройства Сервер_109.141		
Идентификатор Название	Ад	upec .
2 Сервер_109.141		
Комментарий	Родительский узел	Связанное устройство
	(Нет узла)	Q 🗸 (Нет устройства) О 🗸
Список дочерних сущностей		Q Режим редактирования 🗷
Название	Тип	Объект
✗ MKD_109.141	MKD	devmon4
≸ SSW4_109.141	SSW4	devmon4
≸ SBC_109.141	SBC	devmon4
₩ ITG_109.141	MAK	devmon4
Сохранить 🖺 Отменить 🛞		

Рисунок 18 — Форма редактирования узла

Описание формы редактирования аналогично приведённому выше для процедуры создания узла (см. п. 5.1.1 и 5.1.2).



5.1.4 Создание устройства

Приложение предоставляет возможность создания нового устройства несколькими способами:

- При помощи управляющей кнопки Создать устройство 🔂 ;
- При помощи управляющего элемента существующего узла ^Ф, выбрав в выпадающем списке один из вариантов:
 - «Копировать привязанное устройство» создать новое устройство, идентичное уже привязанному к узлу;
 - о «Создать дочернее устройство».
- При помощи управляющего элемента существующего устройства ^[4] копировать объект.

При выборе одного из перечисленных способов (кроме копирования) приложение осуществит переход к форме создания нового устройства.

💋 Устройства	😢 Карты	🗟 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	誉 Контроль доступа	τ Φ	рильтры	Developer 👻
Устройства		ройство						
Идентификатор			Назе	ание				
Тип			06ъ	ект		I	Родительский узел	
(Нет типа устройс	тва)		- (He	г объекта)		-	(Нет узла)	् 🗸
Параметры								
Название		Тип		Значен	ие			
Сохранить 🖺	Отменить 🤅	Осхранить	и продолж	ить ⊘				

Рисунок 19 — Форма «Новое устройство»

Форма «Новое устройство» содержит следующие поля:

- «Идентификатор» идентификатор, присваивается создаваемому объекту системой автоматически (нередактируемое поле).
- «Название» * наименование устройства.
- «Тип» * выпадающий список для выбора типа устройства (см. Приложение Б "Классификатор «Типы»").
- «Объект» * выпадающий список для выбора объекта.
- «Родительский узел» выпадающий список существующих в системе узлов для выбора родительского.
- «Параметры» таблица параметров, настраиваемых для конкретного типа устройства (зависит от выбранного типа устройства).

Параметры, характерные для основных типов устройств, приведены в приложении к документу (см. ПРИЛОЖЕНИЕ А. Параметры основных типов устройств).



	Название	Тип	Значение
V	IP	Строка	
7	Логин	Строка	
V	Пароль	Строка	
	CPU: warning (%)	Число	
	CPU: critical (%)	Число	

Рисунок 20 — Пример таблицы параметров

После ввода данных для завершения создания устройства следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу устройств без сохранения изменений.

Если нажать кнопку «Сохранить и продолжить», то произойдёт сохранение устройства с настроенными основными параметрами, и в форме «Новое устройство» добавится таблица списка локаций. Т.е. фактически новое устройство будет сохранено, и открыта форма его редактирования.

💋 Устройства	😧 Карты 🗮 Объекты	🖹 Код 👻 🖵 SNMP 👻	醟 Контроль доступа	т Фильтры	🕑 Developer 🔻
Устройства	Новое устройство				
Идентификатор		Название			
706		SSW			
Тип		Объект		Родительский узел	
SSW	Q	▼ devmon4	Q	 (Нет узла) 	Q 🗸
Параметры					
Название	Тип	Значен	ие		
IP*	Строка	192.16	8.108.221		
Порт ОМІ*	Число	8888			
Сохранить 🖺	Отменить 🛞				
🛆 Список ле	окаций				Q
+					

Рисунок 21 — Форма «Новое устройство» со списком локаций

Описание работы с таблицей «Список локаций» приведено в п. 5.1.5.



5.1.5 Создание/Редактирование локаций

Локация определяет привязку устройства к точке на карте.

В таблице «Список локаций» можно как создавать новые локации, так и редактировать существующие. Кнопка поиска в шапке таблицы позволяет осуществлять фильтрацию списка локаций. Элементы таблицы выполнены в виде графических блоков — карточек (Рисунок 22).

Список локаций				Q
main	O *	devmon4	O × L	
MOXA		MOXA	T T	

Рисунок 22 — Список локаций

Для редактирования локации следует щёлкнуть по ее карточке. Крестик в правом верхнем углу карточки « » позволяет удалить локацию из списка.

Для создания новой локации следует щёлкнуть по карточке с символом 📑

Формы создания и редактирования локаций полностью идентичны (Рисунок 23).

💋 Устройст	тва 😵 Карты 🗮 Объек	ты 🖹 Код 🔻 🖵 SNMP 🔻	誉 Контроль доступа 🛛 🕇 Филы	гры 🕑 Developer 🔫
Устройства	а SSW Новая лока	ция		
	Идентификатор	Описание		
M	Устройство		Карта	
	SSW		Q 🗸 (Нет карты)	् 🗸
	• Растровая иконка	Координаты	Уровень масштаба	
	🔵 Векторная иконка	lat	Q	Q
Сохранить	Стменить 🛞			

Рисунок 23 — Форма создания/редактирования локации

Форма локации содержит следующие параметры:

- «Идентификатор» идентификатор, присваивается создаваемому объекту системой автоматически (нередактируемое поле);
- «Описание» текстовое описание, пользовательский комментарий;
- «Устройство» название устройства, для которого создаётся или редактируется локация (нередактируемое поле);
- «Карта» выпадающий список для выбора карт;

Примечание — После определения карты становится активна кнопка выбора координат при помощи карты —

- «Растровая иконка»/«Векторная иконка» управляющий элемент «флаг», определяет тип иконки для локации;
- «Координаты» («lat»/«lon») координаты локации устройства (широта/долгота для карты, ширина/высота — для схемы);



 «Уровень масштаба» (<
 /
) — уровень приближения/отдаления устройства на карте (возможные значения: для карты — «от 0 до 20», для схемы — «от -100 до 100»).

Координаты локации устройства можно задать вручную или выбрать точку на карте или

схеме, кликнув мышью по кнопке «На карте» — 🔛

В результате поверх окна редактирования локации появится карта (Рисунок 24).



Рисунок 24 — Установка координат локации устройства на карте

Для установки координат локации устройства при помощи карты следует выполнить следующие действия:

- перетащить значок объекта в требуемое место на карте (для более точного выбора расположения устройства на карте предусмотрено изменение масштаба — кнопки «+/-» в левом верхнем углу);
- закрыть карту, нажав на крестик в правом верхнем углу карты «Х».

В результате поля с координатами будут определены.

После ввода данных для завершения создания/редактирования локации следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет закрыть форму параметров локации без сохранения изменений.

π протей

5.1.6 Редактирование устройства

Для редактирования существующего устройства необходимо кликнуть мышью по его названию в таблице со списком устройств, приложение откроет форму редактирования объекта.

🖋 Устройства 🛛 😪 Карть	🗮 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🗸	誉 Контроль досту	па 🍸 Фильтры 🔫			😑 Support 🔻
Устройства ITG_109.	141							
Идентификатор				Название				
8				ITG_109.141				
Тип				Объект			Родительский узел	
МАК			Q	devmon4		Q, 🔻	Сервер_109.141	Q 🔻
Параметры								
Название			Тип		Значение			
IP*			Строка		192.168.109.141			
Порт ОМІ*			Число		5000			
Поддеревья			JSON					
Блоки питания			JSON		{"powers": ["1"]}			
Показывать Card.0 дочерни	и устройством		Флаг					
Настроен CLI			Флаг					
Есть статистика			Флаг					
Сохранить 🖺 Отменить	0							
• Список локаций								Q
+								

Рисунок 25 — Форма редактирования устройства (тип «ITG»)

Описание формы редактирования аналогично приведённому выше для процедуры создания устройства (п. 5.1.4 и 5.1.5).

5.1.7 Удаление узлов и устройств

Для удаления объекта следует установить флаг напротив требуемого элемента в таблице «Список устройств» и нажать управляющую кнопку «Удалить».

💋 Ус	стройс	тва 🔮 Карты 🗟 Объ	екты 🖹 Ко	д 👻 🖵 SNMP	🝷 📲 Контроль доступа	а т Фильтры -	🕤 Support 🔫
Устр	ойств	a					
	Спис	ок устройств	Q Co	оздать узел 😋	Создать устройство 🚭	Редактировать устройства 🖉	Удалить 🛍
		Название			Тип	Объект	
#		⊟ Сервер_109.141			-	-	٥
*	\checkmark	МКД_109.141 🜖			MKD	devmon4	ළු
#	\checkmark	SSW4_109.141 ()			SSW4	devmon4	ළු
*		SBC_109.141 ()			SBC	devmon4	ආ
*		ITG_109.141 🕓			МАК	devmon4	අ
*		MKD ()			MKD	devmon4	ළු
		🗄 Сервер_109.41			-	-	٥

Рисунок 26 — Пример выбора устройств и узлов для удаления

Приложение запросит подтверждение удаления в диалоговом окне.



Рисунок 27 — Диалоговое окно подтверждения удаления

5.2 Операции администрирования в разделе «Карты»

Раздел «Карты» предоставляет возможность просмотра списка карт и схем, а также работы с ними.

Для перехода к разделу следует выбрать соответствующую вкладку на панели меню.

🖋 Устройства	🔮 Карты	📑 Объекты	🗎 Код 🔻	🖵 SNMP 👻	誉 Контроль доступа	т Фильтры 🕶		Support 👻
Карты								
Список	карт						Создать 🔂	Удалить 🛍
П на	звание				Тип			
😧 🗌 Ca	нкт-Петербург				Веб-карта			ආ

Рисунок 28 — Раздел «Карты»

Форма раздела представляет собой таблицу, состоящую из трёх столбцов:

- 🔲 управляющий элемент «флаг» для выделения объекта;
- «Название» название веб-карты или схемы, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования объекта (см. п. 5.2.2);
- «Тип» тип карты (веб-карта или схема).

Типы карт обозначаются разными пиктограммами, которые располагаются в таблице в крайнем левом положении:

- 🚱 обозначение веб-карты;
- 🖾 обозначение схемы.

В шапке таблицы расположены следующие управляющие кнопки:

• Создать 🕙 — создать новую карту;

• Удалить 🛍 — удалить карту.

В разделе «Карты» предоставляется возможность выполнения следующих действий с картами/схемами:

- создание (см. п. 5.2.1);
- копирование;
- редактирование (см. п. 5.2.2);
- удаление (см. п. 5.2.4).



5.2.1 Создание карты

Приложение предоставляет возможность создания новой карты двумя способами:

- При помощи управляющей кнопки Создать 😌
- При помощи управляющего элемента существующего устройства 4 копировать объект.

При нажатии на кнопку «Создать» приложение осуществит переход к форме создания новой карты.

🖋 Устройст	ва 🧕 Карты 🗮 Объекты 📗	🖺 Код 👻 🖵 SNMP 👻 👹 Контре	оль доступа 🔻 Фильтры 👻		🕑 Support 🔻					
Карты	Новая карта									
	Идентификатор	Название								
D	🔿 Схема 🖲 Веб-карта	Ссылка								
H.	◯ Загрузить файл			🗌 Копирайт						
v v	Координаты		Масштаб	Уровень масштаба						
	lat	Ion		Q	Q					
Сохранить	Сохранить 🕲 Отменить о продолжить 🔗									

Рисунок 29 — Форма создания новой карты, тип «Веб-карта»

Форма новой карты содержит следующие поля:

- «Идентификатор» идентификатор присваивается создаваемому объекту системой автоматически (нередактируемое поле).
- «Название» * название карты.
- «Схема»/«Веб-карта»/«Загрузить файл» * управляющий элемент «флаг» для выбора типа карты («Схема»/«Веб-карта»). При выборе «Загрузить файл» созданная карта будет относиться к типу схема.

Примечание — После определения типа карты в форме появятся поля «Ссылка», «Размер» (для схемы), «Копирайт» (для веб-карты). Примеры форм создания карт для схемы и веб-карты приведены на рисунках ниже.

- «Ссылка» ссылка на карту или схему. Рекомендации по заполнению данного поля приведены в п. 7.3. При выборе «Загрузить файл» данное поле меняется на «Файл изображения». При нажатии на поле откроется окно для навигации по содержимому текущего компьютера. В окне следует найти и выбрать требуемый файл и подтвердить выбор, нажав кнопку «Открыть».
- «Размер» размер изображения в пикселях (х/у ширина/высота).
- «Копирайт» управляющий элемент «флаг» для отображения на карте ссылки на источник в соответствии с требованиями владельца (в случае использования карт геосервера, входящего в состав системы мониторинга).
 Примечание — Геосервер использует карты pecypca OpenStreetMap, поэтому копирайт выглядит следующим образом: © <u>OpenStreetMap</u> contributors.
- «Координаты» * («lat»/«lon») координаты центральной точки карты (широта/долгота — для карты, высота/ширина — для схемы). Координаты центральной точки можно задать вручную или выбрать точку на карте или схеме, кликнув мышью по ссылке «На карте»
- «Масштаб» * количество кликов, необходимых для того, чтобы прийти от максимального отдаления к максимальному приближению и наоборот. Возможные значения: 0-20.
- «Уровень масштаба» (-/+) уровень приближения/отдаления устройств на карте. Возможные значения: для карты — от 0 до 20, для схемы — от -100 до 100.

Система мониторинга DevMon Руководство администратора

ПРОТЕЙ

🖋 Устройст	ва 🔮 Карты	🗮 Объекты	🗐 Библиотеки	🕫 Типы	🖵 SNMP 👻	嶜 Контроль доступа	🝸 Фильтры	😮 Support 🔫
Карты	Новая карта							
	Идентификатор		Название					
N	Окема	Ссылка				Раз	мер	
	🔘 Веб-карта					x		У
	Координаты		Ma	асштаб		Уро	вень масштаба	
	lat	Ion				٩		Q
Сохранить	🖺 Отменить 🖲	Сохранить і	и продолжить 🥥					



🖋 Устройст	гва 💿 Карты	🛱 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	嶜 Контроль доступа	т Фильтры	📀 Developer 🔫					
Карты	Новая карта											
	Идентификатор Название											
M	🔵 Схема 🔵 Ве	еб-карта	Файл изобр	ажения		Размер						
	🖲 Загрузить ф	райл	Выберите	файл		x	У					
	Координаты			Масштаб		Уровень масштаба						
	lat	lon				Q	Q					
Сохранить 🖺 Отменить 🛞 Сохранить и продолжить 🤗												

Рисунок 31 — Форма создания новой карты, тип «Загрузить файл»

После ввода данных для завершения создания карты следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к списку карт без сохранения изменений.

Если нажать кнопку «Сохранить и продолжить», то произойдёт сохранение карты с настроенными основными параметрами, и в форме «Новая карта» добавится таблица зон переходов и таблица списка локаций. Т.е. фактически новая карта будет сохранена, и открыта форма её редактирования.

Система мониторинга DevMon Руководство администратора

ПРОТЕЙ

🖋 Устройств	а 📀 Карты	🗮 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	營 Контроль доступа	т Фильтры	📀 Developer 👻			
Карты	Новая карта									
	Идентификатор	•	Названи	ие						
5			Невский	Невский район СПб						
Схема 🖲 Веб-карта Ссылка										
🔵 Загрузить файл			https://www.g	google.ru/maps/pl	асе/Санкт-Петербург/	🖌 Копир	айт			
Координаты				Масштаб			Уровень масштаба			
[lat 59.941507	lon 30.3	29601	20		Q	Q			
Сохранить 📱	Отменить 🤅									
🔺 Списо	к зон переход	ļОВ			Q	Создать выход 🕩	Создать вход 🌒 Удалить 🛍			
🔲 Тип			Ka	арта	Напра	вление	Описание			
Списо	к локаций						Q			
÷										

Рисунок 32 — Форма «Новая карта» со списком локаций

Описание работы с таблицами «Список зон переходов» и «Список локаций» приведено в п. 5.2.2 и 5.2.3.

5.2.2 Редактирование карты

Для редактирования существующей карты необходимо кликнуть мышью по ее названию в таблице со списком карт.

Форма редактирования карты идентична форме ее создания, с учетом добавления таблиц «Список зон переходов» и «Список локаций», а также возможности определить координаты центра карты при помощи кнопки

Процедура определения координат центра карты идентична описанной ранее процедуре определения координат локации устройства (см. п. 5.1.5).

Описание работы с таблицей «Список локаций» приведено в п. 5.1.5.

Описание работы с таблицей «Список зон переходов» приведено в п. 5.2.3.

ПРОТЕЙ

🖋 Устройст	ва	📀 Карты	📑 Объе	кты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 👻	嶜 Контроль доступа	₹Фи.	пьтры	0	Developer 👻
Карты	Hee	зский район	сп6*								
Идентификатор					Названи	le					
5			Невский район СПб								
~?		Схема 🖲 Ве	6-карта	c	Ссылка						
🛛 Загрузить файл h			https://www.g	nttps://www.google.ru/maps/place/Санкт-Петербург/				айт			
Координаты			Масштаб			Уровень масштаба					
	lat	59.941507	lor	30.32	9601	20			Q	Q	
Сохранить	B	Отменить									
Списо	ок з	он переход	ЮВ				Q	Создат	ь выход 🕩	Создать вход 🎝	Удалить 🛍
Тип					Ка	рта	Напра	авление		Описание	
Списо	ок л	окаций									Q
+											

Рисунок 33 — Форма редактирования карты

5.2.3 Создание/Редактирование зон переходов

Переход из одной карты в другую в интерфейсе «АРМ дежурного инженера» происходит при приближении или отдалении на карте пользователем.

В таблице «Список зон переходов» настраиваются входы, выходы и переходы между картами.

🔺 Список зон переходов		Q Создать выход 🕩	Создать вход 🌒 Удалить 💼
Тип	Карта	Направление	Описание
Выход из			43
Вход в	TestProteiNet	в сторону приближения	4

Рисунок 34 — Список зон переходов

Таблица «Список зон переходов» содержит следующие столбцы:

- 🔲 управляющий элемент «флаг» для выделения объекта;
- «Тип» тип зоны перехода («Выход из» или «Вход в»), строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования зоны;
- «Карта» карта назначения, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования карты;
- «Направление» направление изменения масштаба для осуществления перехода;
- «Описание» пользовательский комментарий (текстовое описание перехода);

Управляющий элемент ⁴ (копирование объекта) в крайнем правом положении таблицы позволяет копировать зону перехода.



В шапке таблицы располагается кнопка поиска Ч и управляющие кнопки:

Для создания нового перехода следует в шапке таблицы нажать на кнопку «Создать вход»/«Создать выход», приложение перейдёт к форме «Новая зона перехода.

🖋 Устройства	🙁 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	替 Контроль д	оступа 🔻 Фи	ильтры	🕑 Developer 🔫				
Карты Невский район СПб Новая зона перехода												
Идентификатор			Описа	ание								
🔺 Исходная карта												
	Карта						Масштаб					
MA	(Нет карты)					Q 🗸						
	Верхний левый угол			Правый нижний угол			Направление					
	lat	Ion		lat	Ion		Приближение	Отдаление				
🕒 карта н	азначения											
	Карта	0.06			Macı	итаб	Точка входа	Im				
	перекий район ч						lat					
Сохранить 🖺	Отменить 🤅											

Рисунок 35 — Форма «Новая зона перехода»

Формы создания входа и выхода для конкретной карты отличаются только предустановленными значениями имени текущей карты в таблице «Исходная карта» или «Карта назначения», которые нельзя изменить.

Форма новой зоны перехода содержит следующие поля:

- «Идентификатор» идентификатор присваивается создаваемому объекту системой автоматически (нередактируемое поле).
- «Описание» пользовательский комментарий (текстовое описание перехода).
- Поле «Исходная карта»:
 - «Карта» выпадающий список для выбора исходной карты перехода.
 В случае создания выхода из карты имеет предустановленное значение редактируемой карты.
 - «Масштаб» уровень приближения, при котором осуществляется переход в карту назначения. Возможные значения: 0-20.
 - «Верхний левый угол» * («lat»/«lon») координаты левого верхнего угла области карты, из которой будет осуществлен переход (широта/долгота для карты, высота/ширина — для схемы).
 - «Правый нижний угол» * («lat»/«lon») координаты правого нижнего угла области карты, из которой будет осуществлен переход (широта/долгота для карты, высота/ширина — для схемы).
 - «Направление» направление изменения масштаба для осуществления перехода. Для выбора следует выбрать один из флажков: «Приближение», «Отдаление».



- Поле «Карта назначения»:
 - «Карта» выпадающий список для выбора карты назначения. В случае создания входа в карту имеет предустановленное значение редактируемой карты.
 - «Масштаб» масштаб карты назначения при переходе в нее из исходной карты. Возможные значения: 0-20.
 - «Точка входа» («lat»/«lon») координаты точки входа в карту назначения (широта/долгота — для карты, высота/ширина — для схемы). Точку входа можно задать вручную или выбрать на карте, используя кнопку перехода к карте

После ввода данных для завершения создания зоны перехода следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу карт без сохранения изменений.

Для редактирования зоны перехода следует нажать на интерактивную строку-ссылку в столбце «Тип» таблицы зон переходов. Приложение осуществит переход к форме редактирования выбранной зоны (Рисунок 36). Описание формы идентично приведённому выше для процедуры создания зоны перехода.

Для копирования зоны перехода следует нажать на управляющий элемент ⁴ (копирование объекта) в крайнем правом столбце таблицы зон переходов.

🖋 Устройства	🔮 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	醟 Контроль доступа	▼ Филы	тры	🕑 Developer 👻			
Карты Невский район СПб Новая зона перехода											
Идентификатор			Описа	ние							
🕒 Исходная карта											
	(арта (Нет карты)					ا م - ا	Масштаб				
	Зерхний левы lat	й угол Ion		Правый ни lat	жний угол Ion	J	Направление Приближение	Отдаление			
🔺 Карта н	азначения										
	(арта Невский район (СПб			Масштаб	۲) [Гочка входа lat	Ion			
Сохранить 🖺	Отменить @										

Рисунок 36 — Форма редактирования зоны перехода


5.2.4 Удаление карты

Для удаления карты следует установить флаг напротив требуемого элемента (или нескольких элементов) в списке карт и нажать управляющую кнопку «Удалить».

پن ۷	стройства	🙁 Карты	🗮 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	醬 Контроль доступа	🝸 Фильтры 👻		🕑 Support 🔫
Кар	ты								
	Список	карт						Создать	Удалить 🛍
	Ha3	вание				Тип			
0	Сан	кт-Петербург				Веб-карта			ආ
0	🖌 Нев	ский район СП	б			Веб-карта			අ

Рисунок 37 — Пример выбора карт для удаления

Приложение запросит подтверждение удаления в диалоговом окне.

Удаление	
ВЫ УВЕРЕНЫ, УДАЛИТЬ ВЫБР/	ЧТО ХОТИТЕ АННЫЕ КАРТЫ?
Удалить 🛅	Отменить 🛞

Рисунок 38 — Диалоговое окно подтверждения удаления

5.3 Операции администрирования в разделе «Объекты»

Раздел «Объекты» предоставляет возможность настройки программных компонент системы DevMon. DevMon опрашивает устройства сети, получает от них аварии и управляет объектами сети (в плане настройки, включения/выключения, блокировки и перезагрузки элементов). В зависимости от наблюдаемой сети, программных компонентов DevMon может быть любое количество, в этом случае каждый компонент взаимодействует с устройствами своего сегмента сети.

Для перехода к разделу следует выбрать соответствующую вкладку на панели меню.

🖋 Устройства	😢 Карты	🧮 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 👻	😤 Контроль доступа	т Фильтры -		😔 Support 👻
Объекты								
Список о	объектов						Создать 🕑 Удалить 🛍	Перезагрузить 📿
Названи	e				Состояние	Дата обновления	Сотрудник	Комментарий
devmon4					Конфигурация обновлена	29-05-2018 13:38	Support	device monitor <i>엽</i>

Рисунок 39 — Раздел «Объекты»

Форма раздела представляет собой таблицу, состоящую из следующих столбцов:

- 🔲 управляющий элемент «флаг» для выделения объекта;
- «Название» название объекта, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования объекта (см. п. 5.3.3);
- «Состояние» состояние конфигурации наблюдаемой сети;
- «Дата обновления» дата последнего обновления конфигурации сети;



- «Сотрудник» логин оператора, осуществившего последнее обновление, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма с информацией о сотруднике;
- «Комментарий» описание объекта.

В шапке таблицы расположены следующие управляющие кнопки:

- Создать 🕙 создать новый объект;
- Удалить 🛍 удалить существующий объект;
- Перезагрузить 🧭 перезагрузить конфигурацию объекта.

В разделе «Объекты» предоставляется возможность выполнения следующих действий с объектами (программными компонентами системы DevMon):

- Создание объекта (см. п. 5.3.2);
- Копирование объекта;
- Редактирование объекта (см. п. 5.3.3);
- Удаление объекта (см. п. 5.3.4);
- Перезагрузка конфигурации объекта (см. п. 5.3.1).

5.3.1 Перезагрузка конфигурации объекта

Перезагрузка конфигурации сети объекта позволяет применить все изменения, относящиеся к данному элементу DevMon. Только после перезагрузки объекта изменения конфигурации сети отобразятся в интерфейсе «АРМ дежурного инженера».

Для осуществления перезагрузки следует установить флаг в строке объекта и нажать

на кнопку Перезагрузить 🧭 . В процессе обновления конфигурации объект будет иметь состояние «Ожидает перезагрузки».

	Список объектов			Создать	Удалить 🛅	Перезагрузить	0
	Название	Состояние	Дата обновлени	ія Сотру	дник	Комментарий	
V	devmon4	Ожидает перезагрузки	25-11-2016 15:54	Suppo	rt	device monitor	ළු

Рисунок 40 — Состояние объекта «Ожидает перезагрузки»

Если перезагрузка объекта прошла успешно, то состояние объекта изменится на «Конфигурация обновлена», а в соответствующих столбцах будут отображены дата обновления и имя оператора, выполнившего перезагрузку объекта (Рисунок 40).

5.3.2 Создание объекта

Приложение предоставляет возможность создания нового объекта двумя способами:

- при помощи управляющей кнопки Создать 😌
- при помощи управляющего элемента 🍄 копировать объект.



При нажатии на кнопку «Создать» приложение осуществит переход к форме создания нового объекта.

🖋 Устройства 🛛 🥥 Карты	🧮 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🗸	嶜 Контроль доступа	Т Фильтры		Developer 🔫		
Объекты Новый объект									
Идентификатор	Назва	ние							
IP	Порт			Описание					
Сохранить 🖺 Отменить	8								

Рисунок 41 — Форма «Новый объект»

Форма нового объекта содержит следующие поля:

- «Идентификатор» идентификатор присваивается создаваемому объекту системой автоматически (нередактируемое поле).
- «Название» * наименование объекта.
- «IP» * IPv4-адрес для подключения к объекту.
- «Порт» * порт для подключения к объекту. По умолчанию имеет значение 8888.
- «Описание» описание объекта (пользовательский комментарий).

После ввода данных для завершения создания объекта следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу «Объекты» без сохранения изменений.

5.3.3 Редактирование объекта

Для редактирования существующего объекта следует кликнуть мышью по его названию в таблице со списком объектов, приложение откроет форму редактирования.

🖋 Устройства 🛛 🚱 Карты	🗮 Объекты 📑 Код 🔫	🖵 SNMP 👻 😤 Контроль доступа	т Фильтры	🕝 Developer 🔫
Объекты devmon4				
Идентификатор	Название			
1	devmon4			
IP	Порт	Описание		
127.0.0.1	8888	device monitor		
Сохранить 🖺 Отменить	0			

Рисунок 42 — Форма редактирования объекта

Описание формы редактирования объекта идентично выше приведённому описанию его создания (см. п. 5.3.1).

π протей

5.3.4 Удаление объекта

Для удаления объекта следует установить флаг напротив требуемого элемента (или нескольких элементов) в списке и нажать управляющую кнопку «Удалить».

🖋 Устройства	🚱 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	醬 Контроль доступа	▼ Фильтры ▼		🙁 Support 🔻
Объекты								
Список о	объектов						Создать 🕤 Удалить 🛍	Перезагрузить 📿
🗹 Названи	e				Состояние	Дата обновления	Сотрудник	Комментарий
devmon4					Конфигурация обновлена	29-05-2018 13:38	Support	device monitor එ

Рисунок 43 — Выбор объектов для удаления

Приложение запросит подтверждение удаления в диалоговом окне.

Удаление	
ВЫ УВЕРЕНЫ, УДАЛИТЬ ВЫБРАН	ЧТО ХОТИТЕ НЫЕ СТАНЦИИ?
Удалить 🛍	Отменить 🛞

Рисунок 44 — Диалоговое окно подтверждения удаления объекта

5.4 Операции администрирования в разделе «Код»

Раздел «Код» предназначен для перехода к следующим подразделам:

- «Библиотеки» (см. п. 5.4.1);
- «Типы» (см. п. 5.4.2).

Для перехода к нужному подразделу следует кликнуть по заголовку раздела на панели меню «Код» и в выпадающем меню выбрать нужный пункт: «Библиотеки» или «Типы».

,	🖌 Ус	тройс	тва 🔇 Карты	📰 Объект	гы 📄 Код 🔻	🖵 SNMP 🗸	營 Контроль дост	упа 🔻 Фильтры 👻		o Support –
	Устр	ойств	a		🔹 Типы 🕘 Библиотеки					
		Спис	ок устройств			۹	Создать узел 🔂	Создать устройство	Редактировать устройства 🜌	Удалить 🛍
			Название				Тип		Объект	
	4			1			-		-	٥
	"		Ш Сервер_109.41						-	•

Рисунок 45 — Выбор подраздела во вкладке «Код»

5.4.1 Описание администрирования в подразделе «Библиотеки»

В подразделе «Библиотеки» приведен список библиотек (словарей), описывающих элементы устройств для мониторинга. Словарь представляет собой java-скрипт, написанный разработчиками ПО. В скрипте описывается отдельный компонент наблюдаемого устройства, аварии и его критичность.



Для перехода к подразделу следует кликнуть на панели меню вкладку «Код» и в выпадающем меню выбрать пункт «Библиотеки».

🖋 Устройства 🛛 😵 Карт	📑 Объекты 📄 Код 🔻 🖵 SNMP 🔹 😤 I	роль доступа 🛛 Т Фильтры 👻	📀 Developer 🕶
Библиотеки	ос Типы		
А Список библиоте			Q Создать 💿 Удалить 🏛 📕
🔲 Название			
🔲 🛷 mpa_profiles.js			42
🔲 🛷 alarm_util.js			43
🔲 🛷 blocked_utils.js			43
🔲 «> byte_converter.			43
🔲 🛷 dateFormat.js			43
🔲 📣 eas_utils.js			43
🔲 🛷 gui_alarm_box.			43

Рисунок 46 — Подраздел «Библиотеки»

ВАЖНО! Неподготовленному пользователю настоятельно не рекомендуется править существующие библиотеки или создавать новые. Привилегии на редактирование библиотек по умолчанию даны только группе пользователей «admins».

Форма подраздела представляет собой таблицу, состоящую из двух столбцов:

- 🔲 управляющий элемент «флаг» для выделения объекта;
- «Название» название библиотеки, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования объекта (см. п. 5.4.1.2);

В шапке таблицы расположены следующие управляющие кнопки:

- Создать 😌 создать новую библиотеку;
- Удалить 🛍 удалить библиотеку.

В шапке таблицы имеется кнопка поиска 🔍.

В разделе «Библиотеки» предоставляется возможность выполнения следующих действий с библиотеками:

- создание (см. п. 5.4.1.1)
- редактирование (см. п. 5.4.1.2).
- копирование;
- удаление (см. п. 5.4.1.3).

5.4.1.1 Создание библиотеки

Приложение предоставляет возможность создания новой библиотеки двумя способами:

- при помощи управляющей кнопки Создать 🕄
- при помощи управляющего элемента существующего устройства ⁴ копировать объект.



При нажатии на кнопку «Создать» приложение осуществит переход к форме создания новой библиотеки.

🖋 Устройства	🚱 Карты	🗟 Объекты	📄 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	誉 Контроль доступа	т Фильтры	📀 Developer 🗸
Библиотеки		блиотека					
Идентификатор		Назван	ние				
🔺 Скрипт							
1							
Сохранить 🖺	Отменить (9					



Форма новой библиотеки содержит следующие поля:

- «Идентификатор» идентификатор присваивается создаваемому объекту системой автоматически (не редактируемое поле).
- «Название» * название библиотеки.
- «Скрипт» таблица с телом скрипта.

После ввода данных для завершения создания библиотеки следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к списку библиотек без сохранения изменений.

Примечание — Для типов устройств имя библиотеки представляет собой имя словаря, описывающего данный тип устройства. Например, для устройства с типом ServerMonitor необходимо указать имя библиотеки dict.ServerMonitor.js.

5.4.1.2 Редактирование библиотеки

Для редактирования существующей библиотеки следует кликнуть мышью по её названию в таблице со списком библиотек, приложение откроет форму редактирования библиотеки.

🖋 Устройства 🛛 Карты 🗮 Об	ъекты 📄 Код 🔻	🖵 SNMP 🗸	營 Контроль доступа	т Фильтры	📀 Developer 🔫
Библиотеки BRIC.Port.Utils.js					
Идентификатор	Название				
4	BRIC.Port.Utils.js				
🔺 Скрипт					
<pre>1 1 2 function getPortState(portEntity) 3 var alarmState = getOtherEntity, 4 4 if(typeof portEntity.variables[5 7 if(alarmState == ST_FAILED) { 7 if(typeof portEntity.variables[1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1</pre>	{ AlarmState(portEntity); "HSTATE"] !== "undefine "ASTATE"] !== "undefine "Logic.Alarm.NOHook"] ! "Logic.Call"] !== "undefined"	d" && portEntity.ve d" && portEntity.ve == "undefined" && p fined" && portEntit && portEntity.verj	<pre>ariables["HSTATE"] === "0") ariables["ASTATE"] === "0") portEntity.variables["Logic. :y.variables["Logic.Call"] = Lables["Loop"] === "0") {</pre>	{ { Alarm.NOHook"] === "1") { == "1") {	
Сохранить 🖺 Отменить 😕					

Рисунок 48 — Форма редактирования библиотеки

Описание формы редактирования библиотеки идентично выше приведённому описанию её создания (см. п. 5.4.1.1).



5.4.1.3 Удаление библиотеки

Для удаления библиотеки следует установить флаг напротив требуемого элемента (или нескольких элементов) в списке и нажать управляющую кнопку «Удалить».

Приложение запросит подтверждение удаления в диалоговом окне.

Удаление	
ВЫ УВЕРЕНЫ УДАЛИТЬ В БИБЛИ	, ЧТО ХОТИТЕ ВЫБРАННЫЕ ОТЕКИ?
Удалить 🟛	Отменить 🛞

Рисунок 49 — Диалоговое окно подтверждения удаления библиотеки

5.4.2 Операции администрирования в подразделе «Типы»

В подразделе «Типы» представлен список типов устройств. Каждый тип устройства описан java-скриптом, написанным разработчиками ПО.

Для перехода к подразделу следует нажать на вкладку «Код» и выбрать строку «Типы» из раскрывающегося меню.

🖋 Устройства 🛛 🥹	арты 🗮 Объекты	📄 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	😤 Контроль доступа	т Фильтры •	Developer 🔻	
Типы устройств		Ф <u>ё Типы</u> ₩ Библиотеки					
🔺 Список типов	устройств				Q Создать 😆	Удалить 🛍	•
🔲 Названи							
🔲 🛷 Mail_notifi	ation					43	
PCmonito						43	
🔲 🛷 Pinger						ළු	-

Рисунок 50 — Подраздел «Типы»

ВАЖНО! Неподготовленному пользователю настоятельно не рекомендуется править существующие типы устройств и создавать новые. Привилегии на редактирование типов устройств по умолчанию даны только группе пользователей «admins».

Форма подраздела представляет собой таблицу, состоящую из двух столбцов:

- 🔲 управляющий элемент «флаг» для выделения объекта;
- «Название» название типа устройства, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования (см. п. 5.4.2.2);

В шапке таблицы расположены следующие управляющие кнопки:

- Создать 😏 создать новый тип устройства;
- Удалить 💼 удалить тип устройства.

В разделе «Типы» предоставляется возможность выполнения следующих действий с типами устройств:

- создание (см. п. 5.4.2.1);
- редактирование (см. п. 5.4.2.2);
- копирование;
- удаление (см. п. 5.4.2.3).





5.4.2.1 Создание типа устройства

Приложение предоставляет возможность создания нового типа устройства двумя способами:

- при помощи управляющей кнопки Создать 😌
- при помощи управляющего элемента 🎱 копировать объект.

При нажатии на кнопку «Создать» приложение осуществит переход к форме создания нового типа устройства.

🖋 Устройства 🛛	😧 Карты	🗮 Объекты	📄 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	醟 Контроль доступа	🝸 Фильтры	😒 Developer 👻
Типы устройств	Новый		ва				
Идентификатор		Назван	не				Буфер аварий
Неисправности							
Шаблон параметро	в						
							"
🔺 Скрипт							
1							
Сохранить 🖺 С	Отменить 🖲						



Форма нового типа устройства содержит следующие поля:

- «Идентификатор» идентификатор присваивается создаваемому объекту системой автоматически (нередактируемое поле).
- «Название» * наименование типа устройства.
- «Буфер аварий» количество аварий каждой степени критичности, которые должны храниться в журнале аварий. Если значение не задано или равно 0, то журнал по устройству не ведется.
- «Неисправности» список аварий, характерных для данного типа устройства. Чтобы добавить аварию в список неисправностей, следует установить курсор в поле для редактирования и ввести имя аварии, как показано на рисунке ниже.

Неисправности
MKD_STATE

Рисунок 52 — Ввод имени аварии

Далее следует нажать клавишу <Enter>, чтобы завершить добавление.

Неисправности	
MKD_STATE X	

Рисунок 53 — Добавление аварии

- «Шаблон параметров» описание параметров для настройки данного типа устройства (рекомендации по заполнению поля приведены в п. 7.5).
- «Скрипт» текстовый редактор для написания java-скрипта.



После ввода данных для завершения создания типа устройства следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу «Типы» без сохранения изменений.

5.4.2.2 Редактирование типа устройства

Для редактирования типа устройства следует кликнуть мышью по его названию в таблице со списком объектов, приложение откроет форму редактирования.

🖋 Устройства	🕲 Карты 🚦	🗄 Объекты	📄 Код 🔻	🖵 SNMP	👻 😁 Ко	онтроль досту	та 🝸 Фильт	ры		😕 Developer 🔻
Типы устройс	тв МКД)								
Идентификатор		Назва	ние					Бу	фер аварий	
47		MKD						3	000	
Неисправности										
MKD_STATE X	MKD_OSTATE	MKD_SYNC			IKD_SYNCI		S_PERIOD_60	MKD_S	SYS_PERIOD_60	× 0
MKD_MCU_OST		U_VERSION	K MKD_RADI	US_VERSIO		PERIOD_STEP3		OD_STER	MKD_SYS	
MKD_MOD_CDF	KX MKD_CALL_	RELX								
Шаблон парамет	гров									
<pre><parampatterns <="" <param="" displ="" param="" parampattern="" pre=""></parampatterns></pre>	> ауNаme="ІР" ауNаme="Порт ОМ ауNаme="Сервер" ауNаme="Максима ауName="Максима S>	I" льный процен льное кол-во	т неуспешных установленн	вызовов" ых вызовов"	type="STR type="INT type="STR type="INT type="INT	RING" mandatory " mandatory IING" mandatory " mandatory " mandatory	/="true" tagN /="true" tagN /="false" tagN /="false" tagN /="false" tagN	ame="ip" ame="por ame="har ame="rel ame="max	/> t"/> dware"/> им<br _calls" toolti _calls" toolti	я сущности, опред p="1-100"/> p="Лицензионное с
Скрипт 1 2 т /* Логика 4	мониторинга MKD									Î
<pre>5 <pre><pre><pre>5 <pre><pre><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre>><pre><pre< td=""><td>rterns> displayName="IP" displayName="Серве displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="IP" displayName="IP" displayName="IP" displayName="Cepse displayName="Second</td><td>ОМІ" ер" имальный процен имальное кол-во</td><td>нт неуспешных в о установленных</td><td>typ typ typ ызовов" typ вызовов" typ</td><td>pe="STRING" pe="INT" pe="STRING" pe="INT" pe="INT" </td><td>mandatory="true" mandatory="true" mandatory="false" mandatory="false" mandatory="false"</td><td>tagName="ip"/> tagName="port", tagName="nandww tagName="rel_ca tagName="max_ca</td><td>/> are"/><!--<br-->alls" tool alls" tool</td><td>имя сущности, опр tip="1-100"/> tip="Лицензионною</td><td>ределяющей состояние 2 ограничение"/></td></pre<></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	rterns> displayName="IP" displayName="Серве displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Macco displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="Second displayName="IP" displayName="IP" displayName="IP" displayName="Cepse displayName="Second	ОМІ" ер" имальный процен имальное кол-во	нт неуспешных в о установленных	typ typ typ ызовов" typ вызовов" typ	pe="STRING" pe="INT" pe="STRING" pe="INT" pe="INT"	mandatory="true" mandatory="true" mandatory="false" mandatory="false" mandatory="false"	tagName="ip"/> tagName="port", tagName="nandww tagName="rel_ca tagName="max_ca	/> are"/> <br alls" tool alls" tool	имя сущности, опр tip="1-100"/> tip="Лицензионною	ределяющей состояние 2 ограничение"/>

Рисунок 54 — Форма редактирования типа устройства

Описание формы редактирования типа устройства идентично выше приведённому описанию его создания (см. п. 5.4.2.1).

5.4.2.3 Удаление типов устройств

Для удаления типа устройства следует установить флаг напротив требуемого элемента (или нескольких элементов) в списке и нажать управляющую кнопку «Удалить».

Приложение запросит подтверждение удаления в диалоговом окне.

Удаление							
ВЫ УВЕРЕНЫ. УДАЛИТЬ ВЫБ УСТРО	ВЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО ХОТИТЕ УДАЛИТЬ ВЫБРАННЫЕ ТИПЫ УСТРОЙСТВ?						
Удалить 🛍	Отменить 🛞						

Рисунок 55 — Диалоговое окно подтверждения удаления типа устройства



5.5 Операции администрирования в разделе «SNMP»

Раздел «SNMP» предназначен для выполнения следующих операций:

- Работа с МІВ-файлами (см. п. 5.5.1);
- Создание устройства для мониторинга (с возможностью настройки конкретного списка параметров мониторинга) по протоколу SNMP (см. п. 5.5.2).

Для выполнения нужного действия следует кликнуть по заголовку раздела на панели меню «SNMP» и в выпадающем меню выбрать нужный пункт: «MIB» или «Создать устройство».

ø	Устр	ройсті	ва 🛛 😵 Карты	🔜 Объекты	📄 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	😁 Контроль доступа	т Фильтры -			Developer	
E	5ибли	ютеки			🗈 MIB							
	-				🖋 Cosp	цать устройство			0			^
		писо	к библиотек						Q Cosz	цать О	Удалить 🛅	-
			Название									
		♦	mpa_profiles.js								43	
		♦≻	alarm_util.js								ළු	
		♦	blocked_utils.js								43	
		♦	byte_converter.js								43	
		$\langle \rangle$	dateFormat.js								43	
		$\langle \rangle$	eas_utils.js								43	
		<⊳	gui_alarm_box.js								<i>4</i> 2	-



5.5.1 Операции с МІВ-файлами

В подразделе «МІВ» представлен список МІВ-файлов, предназначенных для SNMP мониторинга устройств.

Для перехода к подразделу следует кликнуть на панели меню вкладку «SNMP» и в выпадающем меню выбрать пункт «MIB».

🖋 Устройства 🛛 Карты 🚍	🗄 Объекты 📑 Код 👻	📮 SNMP 👻	誉 Контроль доступа	🝸 Фильтры	🕑 Developer 🔫
MIB-файлы					
Список МІВ-файлов					Q Добавить • Удалить 🛍
Название			Описание		
%%EOF			ip_forward		

Рисунок 57 — Подраздел МІВ

Форма подраздела представляет собой таблицу, состоящую из следующих столбцов:

- 🔲 управляющий элемент «флаг» для выделения объекта;
- «Название» пользовательское наименование МІВ-файла, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма просмотра параметров файла (см. п. 5.5.1.2);
- «Описание» внутреннее название МІВ-файла.

В шапке таблицы расположены следующие управляющие кнопки:

• Добавить • — создать новый МІВ-файл;

• Удалить 💼 — удалить выбранный МІВ-файл.

В подразделе «МІВ» предоставляется возможность выполнения следующих действий с МІВ-файлами:

- Добавление в систему (см. п. 5.5.1.1);
- Просмотр параметров файла (см. п. 5.5.1.2);
- Удаление (см. п. 5.5.1.3).

5.5.1.1 Добавление МІВ-файла

Для добавления нового MIB-файла следует в шапке таблицы нажать на кнопку добавить • , приложение осуществит переход к форме его создания.

🖋 Устройства	🕲 Карты	🗟 Объекты	🖹 Код 👻	📮 SNMP 🔻	營 Контроль доступа	Т Фильтры	Developer 👻
MIB-файлы		мів					
Файл							
Выберите фай	лы Файлы і	не выбраны					
🔺 Список ле	окаций						
Сохранить 🖺	Отменить (D					



Следует задать название нового МІВ-файла и загрузить сам МІВ-файл. Для этого нужно определить путь к файлу, при помощи кнопки «Выберите файл» и нажать кнопку «Сохранить».

В случае успешной загрузки приложение добавит новый МІВ-файл в систему и перейдёт к списку МІВ-файлов.

5.5.1.2 Просмотр параметров МІВ-файла

МІВ-файл не подлежит изменению и доступен только для просмотра.

Для просмотра параметров MIB-файла следует кликнуть мышью по его названию в таблице, приложение откроет форму файла.

🖋 Устройства 🛛	🖁 Карты 📑 Объекты	🖹 Код 👻 📮 SNMP 👻	😤 Контроль доступа 🛛 🕇 Фильтры	📀 Developer 🔫
MIB-файлы %	6%EOF			
Идентификатор	Внутреннее назван	ие MIB-файла	Описание	
4	%%EOF		ip_forward	
🗹 Переменны	е МІВ-файла			Q
🗹 Скрипт				
Отменить 🛞				

Рисунок 59 — Форма просмотра МІВ-файла (со свёрнутыми таблицами)

Форма MIB-файла содержит следующие параметры:

- «Идентификатор» идентификатор МІВ-файла в системе.
- «Внутреннее название МІВ-файла» внутреннее название МІВ-файла.
- «Описание» пользовательское описание МІВ-файла.



- «Переменные МІВ-файла» таблица со списком переменных просматриваемого МІВ-файла. Все данные таблицы берутся из самого МІВ-файла. Таблица содержит следующие поля:
 - о «Название» название переменной;
 - о «OID» идентификатор объекта;
 - о «Тип» тип переменной;
 - о «Описание» описание переменной.
- «Скрипт» таблица с текстом МІВ-файла.

Для возврата к списку МІВ-файлов системы следует нажать на кнопку «Отменить».

5.5.1.3 Удаление МІВ-файла

Для удаления MIB-файла следует установить флаг напротив требуемого элемента (или нескольких элементов) в списке и нажать управляющую кнопку «Удалить».

Приложение запросит подтверждение удаления в диалоговом окне.

Удаление						
ВЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО ХОТИТЕ УДАЛИТЬ ВЫБРАННЫЕ МІВ-ФАЙЛЫ?						
Удалить 🛍	Отменить 🛞					

Рисунок 60 — Диалоговое окно подтверждения удаления

5.5.2 Создание устройства для мониторинга по протоколу SNMP

Мониторинг оборудования устройствами системы осуществляется в соответствии с типом устройства, определяющим опрашиваемый перечень параметров. Подраздел «SNMP» предоставляет возможность создания устройства для мониторинга необходимого перечня параметров оборудования по протоколу SNMP.

Процесс создания нового устройства для мониторинга по протоколу SNMP осуществляется в 5 шагов:

- «Параметры SNMP»;
- «Список переменных»;
- «Обработка значений»;
- «Триггеры для аварий»;
- «Название».



Для начала создания следует кликнуть на панели меню вкладку «SNMP» и в выпадающем меню выбрать пункт «Создать устройство». Приложение загрузит форму «Генерация устройства».

🖋 Устройства (🕑 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 👻	📮 SNMP 👻	矕 Контроль	доступа	т Фильтры			Developer 👻
Генерация устрой	іства									
Шаг 1: Параметры snmp		Шаг 2: Список переменни	ых	Шаг 3: Обработка	значений	Tr	lar 4: ригтеры для аварий		Шаг 5: Название	
Параметры устройс	тва					Парамет	ры SNMP			
Объект		IP-адрес	:	Порт		Версия		Community		
(Нет объекта)		Q - [2		public		
Список МІЕ	3-файлов									Q
Название					Описа	ание				
Очистить 🛞 Да	лее 🗲									

Рисунок 61 — Создание устройства (шаг 1, «Параметры SNMP»)

На первом шаге «Параметры SNMP» следует определить следующие параметры:

- раздел «Параметры устройства»:
 - «Объект» выпадающий список для выбора программной компоненты системы DevMon, которая будет осуществлять опрос.
 - «IP-адрес»/«Порт» IP-адрес и порт нового устройства, опрос которого будет осуществляться.
- раздел «Параметры SNMP» параметры протокола SNMP:
 - «Версия» используемая версия протокола. Поддерживаемые значения: 1, 2 (2С), 3.
 - «Community» последовательность символов, описывающая принадлежность к SNMP-группе.
- таблица «Список МІВ-файлов» таблица со списком МІВ-файлов, в которой следует выставить галочки напротив тех файлов, при помощи которых будет осуществляться запрос.

После определения параметров следует нажать на кнопку «Далее». Для очистки введенных параметров следует нажать на кнопку «Очистить».



После нажатия «Далее» приложение осуществит опрос выбранных МІВ-файлов, и отобразится форма шага 2 «Список переменных».

🖋 Устройства 🛛 Сарты	📑 Объе	кты 🖹	Код 👻 📮 SNMP 👻	矕 Контроль доступа	т Фильтры	😒 Developer 👻
Генерация устройства						
Шаг 1: Параметры snmp	Шаг 2: Список пе	ременных	Шаг 3: Обрабо	этка значений	Шаг 4: Триперы для аварий	Шаг 5: Название
Список МІВ-файлов		A Pea	зультаты опроса д	анных SNMPv2-MIB		
SNMPv2-MIB	~		Переменная	Значение перем	Название параметра енной	Описание
TCP-MIB	~				для карточки	
UCD-SNMP-MIB	~	(×	snmpOutTraps	1		The total number of SN
UDP-MIB	~	(×	o snmpInBadVersi	ons O		The total number of SN
Далее 🗲		(×	snmpOutGetRec	quests 0		The total number of SN
		(×	snmpOutNoSuch	nNam 0		The total number of SN
			🗄 🗄 sysORTable			The (conceptual) table li
		(×	o snmpInGetResp	onses 0		The total number of SN
		(×	o sysUpTime	77417572		The time (in hundredths
		(×	snmpInTotalSet\	/ars 0		The total number of MIB

Рисунок 62 — Создание устройства (шаг 2, «Список переменных»)

В результате опроса устройства на шаге 2 приложение отобразит следующие параметры:

- «Список МІВ-файлов» таблица с перечнем на шаге 1 МІВ-файлов, напротив которых приведены пиктограммы результатов опроса:
 - О опрос неуспешен (не получено параметров);
 - 💿 🗹 опрос успешен (получены параметры).
- «Результаты опроса данных [название MIB-файла]» таблица с перечнем переменных, полученных при помощи опросов MIB-файла, который находится в фокусе в таблице «Список MIB-файлов». Таблица содержит следующие столбцы:
 - ₀ □ управляющий элемент «флаг» для выделения переменной;
 - пиктограмма типа переменной. Возможны два типа: III табличный объект, III скалярный объект.
 - о «Переменная» имя переменной;
 - «Значение переменной» значение переменной, в случае табличного объекта поле пустое;
 - «Название параметра для карточки» название, под которым переменная будет отображаться в «АРМ дежурного инженера»;
 - о «Описание» описание переменной в теле МІВ-файла.

Для создания устройства следует в таблице «Результаты опроса данных [название MIBфайла]» отметить переменные SNMP, которые будут отслеживаться системой DevMon, и нажать кнопку «Далее».

π протей

🖋 Устройства 🛛 🛛 Карты	🗟 Объек	ты 🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	誉 Контроль доступа	т Фильтры	🙁 Developer 🔫
Генерация устройства						
Ш ar 1: Параметры snmp O	Шаг 2: Список пер	ременных	Шаг 3: Обрабо	тка значений	Шаг 4: Триггеры для аварий	Шаг 5: Название
🔺 Список показателей		🔺 Обработка	а значения			
snmpInBadVersions	×	Название				
snmpOutTraps	×	snmpOutTraps			🖌 Отображать лейбл	
Добавить 🕤 Далее 🔶		Приравня+	ЯТЬ		snmpOutTraps	•

Рисунок 63 — Создание устройства (шаг 3, «Обработка значений»)

На шаге 3 осуществляется настройка того, как система DevMon будет обрабатывать переменные данные SNMP, полученные от устройства. Приложение отобразит следующие параметры:

- таблица «Список показателей», где показаны выбранные на шаге 2 переменные SNMP. С помощью кнопки «Добавить», расположенной под таблицей, можно добавить новую переменную.
- таблица «Обработка значения», которая содержит следующие элементы:
 - о поле «Название» название параметра в системе DevMon;
 - о поле для ввода действия с параметром;
 - поле (или несколько полей, в зависимости от переменной) для указания действий по преобразованию переменной SNMP в системе DevMon. Используется, если переменные данные, полученные по SNMP от устройства, необходимо преобразовать в другой вид для последующей обработки;
 - флаговая кнопка «Отображать лейбл», при включении переменная будет отображаться в карточке устройства в «АРМ инженера»;
 - кнопка для добавления действия по преобразованию переменной SNMP;
 - кнопка для удаления действия (не активна, если действие только одно) по преобразованию переменной SNMP.

После настройки обработки переменных следует нажать кнопку «Далее».

Система мониторинга DevMon Руководство администратора

π ПРОТЕЙ

🖋 Устройства 🛛 Карты	🗟 Объен	сты 🖹 Код 🗸	📮 SNMP 🔻	嶜 Контроль доступа	т Фильтры	📀 Developer 🗸
Генерация устройства						
Шаг 1: Параметры snmp	Шаг 2: Список пе	ременных	Шаг 3: Обрабо	тка значений	Шаг 4: Триггеры для аварий	Шаг 5: Название
Список аварий		🔺 Параметр	ы аварии			
TEST_01	×	Тип				
Добавить 🕂 Далее 🔶		TEST_01				
		Авария по сра	батыванию		Авария для нормы	
		CRUSH			CRUSH_NO	
		ALL_HISTORY	-	🖌 Добавить в cdr	ALL_HISTORY	 Добавить в cdr
		Критическая	-	SET	Информационная	▼ DROP ▼
		Глобальная	авария		📃 Глобальная авар	ЯМ
		Содержи	т	Проверяема	я строка	Искомая строка
		И	-			
		- Содержи	Т	Проверяема	я строка 🕞	Искомая строка
		+				

Рисунок 64 — Создание устройства (шаг 4, «Триггеры аварий»)

На шаге 4 выполняется настройка триггеров для аварий параметров, заданных на шаге 3. Чтобы добавить триггер, следует нажать кнопку «Добавить» в таблице «Список аварий». Справа раскроется таблица «Параметры аварии» со следующими полями:

- «Тип» тип аварии;
- блоки «Авария по срабатыванию» и «Авария для нормы», которые содержат следующие поля:
 - поле для ввода названия аварии, которое будет отображаться в карточке устройства в «АРМ инженера»;
 - раскрывающийся список для выбора записи об аварии. Возможные значения: ALL_HISTORY (запись будет производиться в общем журнале, журнале устройства и при наличии — в журнале родительского объекта), NO_COMMON_HISTORY (запись будет производиться только в журнале устройства и при наличии — в журнале родительского объекта), NO_RECURSIVE_HISTORY (запись будет производиться только в журнале устройства).
 - поле для указания критичности аварии. Возможные значения: критическая (critical), предупреждающая (warning), информационная (info).
 - о поле для указания действия при аварии. Возможные значения: set, drop.
 - флаговая кнопка «Добавить в cdr» (при включении запись о аварии будет записываться в CDR-файлах);
 - Флаговая кнопка «Глобальная авария» (для отметки данной аварии как критичной для всей системы, за которой следит система DevMon. При срабатывании аварии в этом случае включится оповещающая сирена);



• блок для ввода условий срабатывания триггера. Содержит поля для логического

определения условия и кнопки т для добавления условия и Если условие выполняется, то выполняются указания, введенные в блоке «Авария по срабатыванию», если нет — в блоке «Авария для нормы»

После настройки триггера следует нажать кнопку «Далее» под таблицей «Список аварий».

🖋 Устройства 🛛 🚱 Ка	арты 🗟 Объекты	🖹 Код 🔻	📮 SNMP 🔻	營 Контроль доступа	т Фильтры	🕑 Developer 🗸
Генерация устройств	a					
Шаг 1: Параметры snmp	Шаг 2: Список перемен	нных	Шаг 3: Обрабо	гка значений	Шаг 4: Триггеры для аварий	Шаг 5: Название
Название устройства		Назв	ание типа устр	ойства	Родительский	узел
test_01		SBC	2		(Нет узла)	Q 🗸
Сгенерировать 🖺						

Рисунок 65 — Создание устройства (шаг 5, «Название»)

На шаге 5 следует ввести название и тип создаваемого устройства в соответствующие поля и выбрать при необходимости родительский узел. Для создания устройства следует нажать на кнопку «Сгенерировать».

5.6 Операции администрирования в разделе «Контроль доступа»

В разделе «Контроль доступа» осуществляется управление пользователями. По умолчанию в системе определены три группы пользователей (см. п. 2.4).

Для перехода к разделу следует выбрать соответствующую вкладку на панели меню.

🖋 Устройства 🛛 Карты 📑 Объекты	🖹 Код 👻 🖵 SNMP 👻 🍯	Контроль доступа 🔻 Фильтры	📀 Developer 👻
Контроль доступа			
🛆 Список групп	Создать 🗘 Удалить 🛍	А Список регионов	Создать 🕑 Удалить 🛍
Название		Название	
admins	4		
guest	ළ		
support	අ		
🔺 Список пользователей			Q Создать 🛛 Удалить 🛍
ΦИΟ		Логин	
Support		support	43
Developer		developer	62
Guest		guest	69





Форма раздела состоит из трех таблиц:

- «Список групп» таблица со списком групп пользователей;
- «Список регионов» таблица со списком регионов;
- «Список пользователей» таблица со списком пользователей.

Таблицы со списком групп и регионов имеют один столбец с названием элемента, таблица пользователей — столбцы «ФИО» и «Логин».

В подразделе «Контроль доступа» предоставляется возможность выполнения следующих действий:

- Создание, редактирование, копирование и удаление групп пользователей (см. п. 5.6.1);
- Создание, редактирование, копирование и удаление регионов (см. п. 5.6.2);
- Создание, редактирование, копирование и удаление пользователей (см. п. 5.6.3).

5.6.1 Создание и редактирование группы пользователей

Для работы с группами пользователей следует обратиться к таблице «Список групп».

Приложение предоставляет возможность создания новой группы пользователей двумя способами:

- при помощи управляющей кнопки
- при помощи управляющего элемента 🖆 копировать объект.

При нажатии на кнопку «Создать» приложение осуществит переход к форме создания новой группы пользователей.

🖋 Устройства 🛛 Карты 🗮 Об	5ъекты 🖹 Код 🗕 🕻	🖵 SNMP 👻 👹 Контро	оль доступа	т Фильтры	😮 Developer 🔫
Контроль доступа Новая гру	ппа				
Название					
Список пользователей в	группе			Q	Режим редактирования 🕜
ФИО		Логин	1		
Список привилегий					Создать 🕑 Удалить 📋
Название	Тип устройства	Ус	тройство	Регион	
Сохранить 🖹 Отменить 🛞					

Рисунок 67 — Форма создания группы пользователей

Форма создания группы пользователей содержит следующие элементы:

- «Название» поле для наименования новой группы.
- «Список пользователей в группе» таблица для добавления пользователей в группу (описание работы с таблицей приведено далее в п. 5.6.1.1).
- «Список привилегий» таблица для добавления привилегий в группу (описание работы с таблицей приведено далее в п. 5.6.1.2).



После ввода данных для завершения создания группы пользователей следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу «Контроль доступа» без сохранения изменений.

Для редактирования группы пользователей следует кликнуть мышью по его названию в таблице «Список групп», приложение откроет форму редактирования.

🗯 Уст	гройства 🤮 Карты 🗮 О	бъекты 🖹 Код 🗸	🖵 SNMP 🗸	醟 Контроль доступа	🝸 Фильтры	📀 Developer 🔫
Конт	роль доступа guest					
Назван	ние					
guest						
	Список пользователей в	з группе				Q Режим редактирования <i>С</i>
ФИО				Логин		
Gues	a.			guest		
	Список привилегий					Создать 🕒 Удалить 🛍
	Название	Тип устройст	ва	Устройство		Регион
	Admin.Connect	-		-		
	Admin.User.Show	-		-		
	Admin.Lib.Show	-		-		
	Admin.Device.Show	-		-		-
	Admin.Station.Show	-		-		-
	Admin.Type.Show	-		-		-
	Device.Show	-		-		-
	Admin.Map.Show	-		-		
	Arm.Device.Monitoring.Show	-		-		
Сохра	анить 🖺 Отменить 🛞					

Рисунок 68 — Форма редактирования группы пользователей

Описание формы редактирования группы пользователей идентично выше приведённому описанию его создания.

5.6.1.1 Добавление пользователей в группу

Чтобы добавить пользователей в создаваемую или редактируемую группу, следует нажать на кнопку «Режим редактирования» в таблице «Список пользователей в группе».

🔺 Список пользователей в группе	C	🔾 Режим редактирования 🗭
ФИО	Логин	

Рисунок 69 — Таблица «Список пользователей в группе»



В режиме редактирования отобразится список пользователей, имеющихся в системе. Следует установить флаг напротив необходимых пользователей и нажать кнопку «Готово».

	Редактирование пользователей группы	Q Готово 🥑 Отмена 😒
	ΦΝΟ	Логин
-	Support	support
	Developer	developer
	Guest	guest

Рисунок 70 — Таблица «Список пользователей в группе» (режим редактирования)

В результате выбранные пользователи отобразятся в таблице.

Чтобы выйти из режима редактирования без изменений, следует нажать на кнопку «Отмена».

Чтобы удалить пользователя из группы следует войти в режим редактирования, снять флаг и нажать на кнопку «Готово».

5.6.1.2 Добавление привилегий в группу

Чтобы назначить группе пользователей необходимые привилегии следует использовать таблицу «Список привилегий».

🔺 Список привилегий				Создать	Удалить 🛍
Название	Тип устройства	Устройство	Регион		

Рисунок 71 — Таблица «Список привилегий»

Для добавления привилегии следует нажать на кнопку «Создать» — в таблице добавится строка новой привилегии.

Список привилегий				Создать	Удалить 📋
Название	Тип устройства	Устройство	Регион		
Admin.Connect	🔍 🔽 (Нет типа устройства)	🔍 🔽 (Нет устройства)	🔍 🚽 (Нет региона)		् 🗸

Рисунок 72 — Таблица «Список привилегий», создание привилегии

В строке новой привилегии следует определить её параметры.

В столбце «Название» следует выбрать привилегию (см. Приложение Б «Классификатор «Привилегии»»). Если привилегия должна распространяться только на конкретное устройство или тип устройства, то их следует выбрать в соответствующих полях. Для сохранения

привилегии следует нажать на кнопку 🥝, для отмены сохранения — на кнопку 🗳.

В результате новая привилегия будет добавлена в существующий список. Для удаления привилегии следует установить флаг напротив неё и нажать кнопку «Удалить» в шапке таблицы.

5.6.2 Создание и редактирование региона

Для работы с регионами следует обратиться к таблице «Список регионов».

Приложение предоставляет возможность создания нового региона двумя способами:

- при помощи управляющей кнопки
- при помощи управляющего элемента 🍄 копировать объект.



При нажатии на кнопку «Создать» приложение осуществит переход к форме создания нового региона.



Рисунок 73 — Таблица «Список регионов»

Для редактирования региона следует кликнуть по его названию в таблице «Список регионов». Формы редактирования и создания региона идентичны.

В форме необходимо определить название, описание региона и сформировать список устройств для данного региона.

🖋 Устройства 🛛 Карты 🗮 Объекты 📱	Код 👻 🖵 SNMP 👻	👹 Контроль доступа	ү Фильтры	🕑 Developer 👻
Контроль доступа Новый регион				
Название	Описание			
Список дочерних сущностей				Q Режим редактирования <i>С</i>
Название	Тип		Объект	
Сохранить 🖹 Отменить 💿				

Рисунок 74 — Форма создания/редактирования региона

Чтобы сформировать список устройств для региона следует обратиться к таблице «Список дочерних сущностей» и перейти в режим редактирования. В режиме редактирования в таблице отображается перечень доступных сущностей системы.

🖋 Yo	тройства 🛛 😵 Карты	🗐 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🗸	👹 Контроль доступа	Т Фильтры -		📀 Developer 🔫			
Конт	Контроль доступа Новый регион										
Назва	ние				Описание						
	Редактирование де	очерних сущн	остей					Q Готово 🛇 Отмена 🕲			
	Название				Тип		Объект				
	Station_109.141				Station		devmon4				
	МКД_109.141				MKD		devmon4				
	SSW_109.141				SSW		devmon4				
	SBC_109.141				SBC		devmon4				
	ITG_109.141				MAK		devmon4				
	RestartMonitor_109.141				RestartMonitor		devmon4				
	port_checker_109.141				portChecker		devmon4				
	ServerMonitor_109.141				ServerMonitor		devmon4				

Рисунок 75 — Таблица «Список устройств» (режим редактирования)

Для добавления дочерней сущности следует установить флаг напротив неё (для удаления — снять) и нажать кнопку «Готово». Чтобы выйти из режима редактирования без изменений, следует нажать на кнопку «Отмена».

После ввода данных для завершения создания региона следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу «Контроль доступа» без сохранения изменений.



5.6.3 Создание и редактирование пользователя

Для работы с учётными записями пользователей следует обратиться к таблице «Список пользователей».

Приложение предоставляет возможность создания новой учётной записи пользователя двумя способами:

- При помощи управляющей кнопки Создать 😯
- При помощи управляющего элемента 🖆 копировать объект.

При нажатии на кнопку «Создать» приложение осуществит переход к форме создания нового пользователя.

Список пользователей	۵	Создать 🕒 Удалить 📋
ΟΝΦ	Логин	
Support	support	42
Developer	developer	4
Guest	guest	4

Рисунок 76 — Таблица «Список пользователей»

Для редактирования пользователя следует кликнуть по его ФИО в таблице «Список пользователей». Формы редактирования и создания пользователя идентичны.

🖋 Устройства 🛛 Карты 🗮 Об	ъекты 🖹 Код 🔻 🖵 SNMP 👻	👹 Контроль доступа 🛛 🔻	Фильтры	😑 Developer 👻
Контроль доступа Новый пол	ызователь			
Имя	Логин		Заблокирован	🖋 Бессрочный
Пароль	Повторите пароль	Срок действия (дней)	Принудительная	смена пароля
🛆 Список групп пользовате	ля			Режим редактирования 🗷
Название				
Сохранить 🖺 Отменить 🛞				
🛆 Список привилегий				
Название	Тип устройства	Устройство	Регион	

Рисунок 77 — Форма создания/редактирования пользователя

В форме создания/редактирования пользователя следует определить параметры учетной записи, также можно добавить пользователя в группу.

Параметры учетной записи пользователя:

- «Имя» * ФИО пользователя.
- «Логин» * логин для входа в АРМ.
- «Пароль» * пароль для входа в АРМ.
- «Повторите пароль» * подтверждение пароля для входа в АРМ.



- «Срок действия (дней)» срок действия пароля пользователя. Если параметр не задан или равен 0, то ограничений на срок действия пароля нет.
- «Заблокирован» флаг блокировки пользователя в системе.
- «Принудительная смена пароля» флаг принудительной смены пароля пользователя.

Если в учетной записи пользователя выставлен флаг принудительной смены пароля, то при первой попытке входа пользователя в АРМ (администратора или дежурного инженера) пользователю будет предложено установить свой пароль.

принудительная	Я СМЕНА ПАРОЛЯ
Новый пароль	
повторите пароль	
повторите пароль	

Рисунок 78 — Диалоговое окно принудительной смены пароля

Аналогичным будет поведение приложения при истечении срока действия пароля.

- «Бессрочный» флаг-признак бессрочности пароля. По умолчанию флаг активен. Если флаг деактивировать, то в форме отобразятся дополнительные параметры:
 - «Действителен до» * поле для определения даты, вплоть до которой пароль будет действителен.
 - «По окончании срока» параметр, определяющий действие, которое будет применено к пользователю по истечении срока действия пароля. Следует отметить нужное действие: «Заблокировать» или «Удалить».

Для добавления пользователя в группу следует обратиться к таблице «Список групп пользователей» в режиме редактирования, выбрать необходимую группу и нажать кнопку «Готово». Удаление из групп осуществляется аналогичным образом, путём снятия флажков в режиме редактирования.

Редактирование групп пользователя	Готово 📀	Отмена 🕴
Название		
admins		
guest		
support		
user-group1		

Рисунок 79 — Добавление пользователя в группу

Чтобы выйти из режима редактирования без сохранения следует нажать на кнопку «Отмена».



Привилегии для пользователя устанавливаются на уровне группы, в которую он входит. Список доступных привилегий отображается в таблице «Список привилегий» в форме редактирования учетной записи пользователя.

Список привилегий								
Название	Тип устройства	Устройство	Регион					
Admin.Connect	-	-	-					
Admin.User.Show	-	-						
Admin.Lib.Show	-	-						
Admin.Device.Show	-	-						
Admin.Station.Show	-	-						
Admin.Type.Show	-	-						
Device.Show	-	-						
Admin.Map.Show								

Рисунок 80 — Список привилегий пользователя

После ввода данных для завершения создания/редактирования учетной записи пользователя следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу «Контроль доступа» без сохранения изменений.

5.6.4 Удаление групп, пользователей и регионов

Для удаления группы, пользователя или региона в разделе «Контроль доступа» следует установить флаг напротив требуемого объекта в соответствующей таблице и нажать кнопку «Удалить».

🖋 Устройства 🛛 Карты 📑 Объекты	🖹 Код 👻 🖵 SNMP 👻	👹 Контроль доступа 🏾 🍸 Фильтры	📀 Developer 👻
Контроль доступа			
🗎 Список групп	Создать 🕒 Удалить 🛍	А Список регионов	Создать 🗿 Удалить 🛍
Название		🖌 Название	
admins	CE.	Санкт-Петербург	43
guest	C <u>e</u>		
support	Æ		
Список пользователей			Q Создать 🗿 Удалить 🛍
ΦΝΟ		Логин	
Support		support	42
Developer		developer	42
Guest		guest	4

Рисунок 81 — Пример выделения объектов для удаления



Приложение запросит подтверждение удаления в диалоговом окне.

Удаление	
ВЫ УВЕРЕНЬ УДАЛИТЬ ПОЛЬЗО	І, ЧТО ХОТИТЕ ВЫБРАННЫХ ВАТЕЛЕЙ?
Удалить 🛍	Отменить 🛞

Рисунок 82 — Диалоговое окно подтверждения удаления (на примере пользователя)

5.7 Операции администрирования в разделе «Фильтры»

В разделе «Фильтры» настраиваются фильтры неисправностей (см. п. 5.7.1) и фильтры доступности (см. п. 5.7.2). Созданные фильтры используются впоследствии в «АРМ дежурного инженера» для отображения статистики по сбоям.

Для перехода к разделу следует выбрать соответствующую вкладку на панели меню.

💋 Устр	ойства	🚱 Карты	🗃 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 👻	醟 Контроль	ь доступа	т Фильтры -					o	Developer 👻
Устрої	ства						 Фильтрь Фильтрь 	и неисправностей и доступности						
	писок	устройств					• • • • • • • • • • • • • • •	, goery moern		Q	Создать узел 😋	Создать устройство	Редактировать устройства 💋	Удалить 🛍
		Название							Тип			Объект		
±₩.		Сервер_109.	141 & Station_109	0.141					Station			devmon4		0
.å.∳		Е Сервер_109.	41 & Station_109.4	41					Station			devmon4		٥

Рисунок 83 — Раздел «Фильтры»

5.7.1 Настройка фильтров неисправностей

В разделе «Фильтры неисправностей» настраиваются фильтры аварий по типу и критичности.

Для перехода к разделу следует выбрать раздел «Фильтры» и из выпадающего списка выбрать «Фильтры неисправностей».

🖋 Устройства	😌 Карты	🗮 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	醬 Контроль	доступа	🔻 Фильтры 💌		Developer 🔫
Фильтры неис	правностей					 <u>Фильтр</u> Фильтр 	<u>ры неисправностей</u> ры доступности		
Список о	фильтров						Q	Создать	Удалить 🛍
Названи	e		Типы а	аварий				Критичност	и
🗌 🕀 All type	es								0

Рисунок 84 — Раздел «Фильтры неисправностей»

Форма раздела представляет собой таблицу со списком фильтров, состоящую из следующих столбцов:

- 🔲 управляющий элемент «флаг» для выделения объекта;
- «Название» название фильтра, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования (см. п. 5.7.1.1);
- «Типы аварий» тип аварий, отображаемых фильтром;

- «Критичности» отображает критичность аварии и действие при ее появлении (описание критичностей и действий при аварии см. в п. 5.7.1.1):
 - ¹ критичность critical, действие при аварии set;
 - ₀ 🥝 критичность critical, действие при аварии drop;
 - критичность warning, действие при аварии set;
 - 💿 📀 критичность warning, действие при аварии drop;
 - о [●] критичность info, действие при аварии отсутствует.

В подразделе «Фильтры неисправностей» предоставляется возможность выполнения следующих действий с фильтрами:

- создание (см. п. 5.7.1.1);
- редактирование (см. п. 5.7.1.1);
- копирование;
- удаление (см. п. 5.7.1.2).

5.7.1.1 Создание и редактирование фильтров неисправностей

Приложение предоставляет возможность создания нового фильтра несколькими способами:

- При помощи управляющей кнопки Создать 😌 ;
- При помощи управляющего элемента существующего фильтра 🍳, выбрав в выпадающем списке один из вариантов:
 - о «Копировать фильтр» создать новый фильтр, идентичный текущему;
 - о «Создать дочерний фильтр».

При выборе одного из перечисленных способов (кроме копирования) приложение осуществит переход к форме создания нового фильтра.

🖋 Устройства 🛛 🥥 Карты	🗮 Объекты 📑 Ко	a 👻 🖵 SNMP 👻	曫 Контроль доступа	🔻 Фильтры 🝷	😕 Developer 🔫
Фильтры неисправностей	Новый фильтр	,			
Идентификатор	Название				
Родительский фильтр		Тип аварии		Критичность	Действие
(Нет фильтра)	Q	(не выбрано)	Q 🗸	(Нет критичности)	Q 🗸 (Нет действия) 🔍 🗸
Список дочерних	сущностей				Q Режим редактирования 🕼
Название		Типы аварий			Критичности
Сохранить 🖺 Отменить	8				

Рисунок 85 — Форма создания нового фильтра

Для редактирования фильтра следует кликнуть по его названию в таблице «Список фильтров». Формы редактирования и создания фильтра абсолютно идентичны.



В форме создания/редактирования фильтра аварий следует заполнить следующие параметры:

- «Идентификатор» идентификатор присваивается создаваемому объекту системой автоматически (нередактируемое поле);
- «Название» наименование фильтра;
- «Родительский фильтр» выпадающий список для выбора родительского фильтра;
- «Тип аварии» выпадающий список для выбора типа аварии;
- «Критичность» выпадающий список для выбора критичности аварии из следующего набора:
 - critical (критическая авария);
 - warning (предупреждение);
 - info (информационная авария).
- «Действие» выпадающий список для выбора действия при аварии из следующего набора:
 - set (установка при возникновении аварии статус аварии будет отображен на «АРМ инженер»);
 - drop (сброс при возникновении аварии статус аварии будет сброшен на «АРМ инженер»).

Чтобы сформировать список дочерних фильтров следует обратиться к таблице «Список дочерних сущностей» и перейти в режим редактирования. В режиме редактирования в таблице отображается перечень фильтров, которые можно сделать дочерними по отношению к создаваемому/редактируемому.

🔺 Pe	дактирование дочерних сущностей	Q Готово 🛇	Отмена 😆	
	Название	Тип аварии		
	MONSOON_CASTATE	MON_CASTATE		
	Фильтр_МКD	-		

Рисунок 86 — Редактирование дочерних сущностей

Следует выбрать необходимые и нажать кнопку «Готово». Удаление дочерних фильтров осуществляется аналогичным образом, путём снятия флажков в режиме редактирования.

После ввода данных для завершения создания или редактирования фильтра аварий следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу «Фильтры неисправностей» без сохранения изменений.



5.7.1.2 Удаление фильтра неисправностей

Для удаления фильтра неисправностей следует установить флаг напротив требуемых объектов в таблице «Список фильтров» и нажать кнопку «Удалить».

🖋 Уст	ройства	😧 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	嶜 Контроль доступа	🔻 Фильтры 🔻		Developer 🔻
Филы	гры неисг	травностей							
	Список ф	рильтров					Q	Создать	Удалить 🛍
	Название	5		Типы	аварий			Критичност	ги
	⊟ All type:	S							o
	Appli	cast		ACD.C	M, ACD.DB, ACI	D.App.Queue, ACD.OWC.Qu	ieue и ещё 6	00000	0
	appS	erverPinger		APP_S	SERVER_112.ER	R_CODE, APP_SERVER_11	I2.PING	80000	o
	AppV	VP		ACD.A	.pp.Agent, ACD.V	VP_KP, ACD.WP_Chi, ACD.V	WP	80000	0
	ARM	112		ARM1	12.STATE			00000	٥
	ArpP	inger		ARP_S	STATE			80000	٥
	Array	/System		AR_CF	PU, AR_STATUS			80000	٥
	BRIC	;		BRI_O	STATE, BRI_AST	TATE, BRI_DSP_REV, BRI_L	APD и ещё 2	80800	0

Рисунок 87 — Пример выделения объектов для удаления на форме «Фильтры неисправностей»

Приложение запросит подтверждение удаления в диалоговом окне.

Удаление	
ВЫ УВЕРЕНЫ, ЧТ ВЫБРАННЫ	О ХОТИТЕ УДАЛИТЬ IE ФИЛЬТРЫ?
Удалить 🛍	Отменить 🛞

Рисунок 88 — Диалоговое окно подтверждения удаления фильтра неисправностей

5.7.2 Настройка фильтров доступности

В разделе «Фильтры доступности» устанавливаются аварии, которые привели к неисправности устройства и аварии, уведомляющие о доступности устройства.

Для перехода к разделу следует выбрать раздел «Фильтры» и из выпадающего списка выбрать «Фильтры доступности».

🖋 Устройства	😧 Карты	🗮 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	曫 Контроль	доступа	🔻 Фильтры 🔻				Developer 🔻
Фильтры досту	лности					О ФИЛЬТРИ ФИЛЬТРИ	ы неисправностей	1			
А список с	рипьтров по	ступности					<u>ы доступности</u>	-	0	Создать	Улалить 🕅
	рильтров до								~	ecodurb C	, Manuella
Названи	9			Авария недо	ступности		A	вария доступности	1		
Test				ACD.Sys			e	ACD.Sys			ළු

Рисунок 89 — Раздел «Фильтры доступности»



Форма раздела представляет собой таблицу со списком фильтров, состоящую из следующих столбцов:

- 🔲 управляющий элемент «флаг» для выделения объекта;
- «Название» название фильтра, строка является интерактивной, при нажатии будет открыта форма редактирования (см. п. 5.7.2.1);
- «Авария недоступности» тип аварии;
- «Авария доступности» тип аварии;

В подразделе «Фильтры доступности» предоставляется возможность выполнения следующих действий с фильтрами:

- создание (см. п. 5.7.2.1);
- редактирование (см. п. 5.7.2.1);
- копирование;
- удаление (см. п. 5.7.2.2).

Аварии доступности и недоступности имеют критичности:

- 🤨 критичность critical, действие при аварии set;
- 📀 критичность critical, действие при аварии drop;
- © критичность warning, действие при аварии set;
- 🥝 критичность warning, действие при аварии drop;
- • притичность info, действие при аварии отсутствует.

5.7.2.1 Создание и редактирование фильтров доступности

Приложение предоставляет возможность создания нового фильтра несколькими способами:

- При помощи управляющей кнопки Создать 😯 ;
- «Копировать фильтр 🖆 создать новый фильтр, идентичный текущему;

	При	нажатии	на	кнопку	Создать 🔂	открывается	окно	создания	нового	фильтра
доступ	ности	1.								

ты 🖹 Код 👻 🖵 SNMP 👻	醟 Контроль доступа	🔻 Фильтры 💌	e	Developer 🔻
ильтр доступности				
Название				
	🛆 Авари	я доступности		
Критичность	Тип аварии		Критичность	
(Нет критичности)	(Не выбран	io) Q	- (Нет критичности)	Q 🔽
	ты В Код - SNMP - льтр доступности Название Критичность (Нет критичности)	ты ВКод ▼	ты ВКод - SNMP - Контроль доступа Фильтры - льтр доступности Название Критичность (Нет критичности)	ты ВКод • SNMP • ВКонтроль доступа Фильтры • льтр доступности Название Критичность (Нет критичности) (Нет критичности) (Не выбрано) (Нет критичности)

Рисунок 90 — Создание нового фильтра доступности

Для редактирования фильтра следует кликнуть по его названию в таблице «Список фильтров доступности». Формы редактирования и создания фильтра абсолютно идентичны.

В форме создания/редактирования фильтра следует заполнить следующие параметры:

- «Идентификатор» идентификатор присваивается создаваемому объекту системой автоматически (нередактируемое поле);
- «Название» наименование фильтра;
- «Авария недоступности» для настройки имеет два параметра:
 - «Тип аварии» выпадающий список для выбора типа аварии;
 - «Критичность» выпадающий список для выбора критичности аварии из следующего набора:
 - critical (критическая авария);
 - warning (предупреждение);
 - info (информационная авария).
- «Авария доступности» для настройки имеет два параметра:
 - о «Тип аварии» выпадающий список для выбора типа аварии;
 - «Критичность» выпадающий список для выбора критичности аварии из следующего набора:
 - critical (критическая авария);
 - warning (предупреждение);
 - info (информационная авария).

После ввода данных для завершения создания или редактирования фильтра аварий следует нажать на кнопку «Сохранить». Кнопка «Отменить» позволяет вернуться к разделу «Фильтры доступности» без сохранения изменений.

5.7.2.2 Удаление фильтра неисправностей

Для удаления фильтра неисправностей следует установить флаг напротив требуемых объектов в таблице «Список фильтров» и нажать кнопку «Удалить».

🖋 Устройства	і 🔮 Карты 📑 Объекты	🖹 Код 👻 🖵 SNMP 👻	👑 Контроль доступа	🔻 Фильтры 🔻			Developer 👻
Фильтры дос	ступности						
Список	фильтров доступности				Q	Создать	Удалить 🛍
🗹 Назван	ние	Авария нед	оступности	Ава	ария доступности		
🗹 Test		8 ARP_STAT	Ē	3 A	CD.Sys		ආ

Рисунок 91 — Удаление фильтра неисправностей

Приложение запросит подтверждение удаления в диалоговом окне.

Удаление	
ВЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО ВЫБРАННЫЕ	ХОТИТЕ УДАЛИТЬ ФИЛЬТРЫ?
Удалить 🛍	Отменить 🛞

Рисунок 92 — Диалоговое окно подтверждения удаления фильтра неисправностей



5.8 Выход из системы

Для выхода из интерфейса «АРМ администратора» следует на панели меню щёлкнуть по логину текущего пользователя и выбрать в выпадающем списке пункт «Выход».



Рисунок 93 — Выход из системы

После выхода будет осуществлён переход к странице авторизации.



6 Аварийные ситуации

Система DevMon не резервируется, однако резервируется среда, в которой система DevMon развернута и функционирует. Система DevMon предполагает возможность сохранения каталогов конфигурации: автоматические (autosave) бэкапы конфигурационных файлов, а также ручные бэкапы (команда в консоле), которые хранятся в виде архивов данных.

Настройка, бэкап и восстановление системы DevMon осуществляются с помощью технической поддержки. Для полного восстановления системы DevMon может потребоваться:

- наличие установочного образа ОС с разбивкой жесткого диска;
- наличие доступа к репозиториям ОС, специальных пакетов (soup.protei.ru, может предоставляться как по сети, так и в виде слепка/архива/сетевого репозитория);
- наличие бэкапов конфигурационных настроек, упомянутых выше (в т.ч. tomcat), наличие версий ПО;
- наличие дампов БД (например, mysql);
- удаленный доступ для выполнения работ по настройке/восстановлению системы DevMon.

В приложении реализован функционал всплывающих информационных окон, значков и сообщений, возникающих в результате возникновения аварийных (ошибочных) ситуаций при работе web-приложения.

6.1 Ошибка авторизации

Причина/Описание ошибки

Система выдаёт информационное сообщение «Неверное имя пользователя или пароль» (Рисунок 94), если в процессе авторизации пользователь ввёл неверное имя пользователя/пароль или оставил эти поля пустыми.



Рисунок 94 — Ошибка авторизации

Решение

Следует проверить правильность заполнения полей авторизации.



6.2 Невозможность входа в систему (пользователь заблокирован)

Причина/Описание ошибки

Если учетная запись пользователя заблокирована, то при попытке входа в систему, будет выдано информационное сообщение «Пользователь заблокирован».



Рисунок 95 — Ошибка «Пользователь заблокирован»

Решение

Следует обратиться к администратору для разблокировки учётной записи (настройки контроля доступа).

6.3 Неверный ввод данных

Причина/Описание ошибки

Ряд параметров и полей в приложении имеет обязательный характер заполнения, и в случае их отсутствия при попытке сохранения система будет выдавать информационное сообщение «Заполните все обязательные поля» (необходимы для заполнения поля при этом будут подсвечены оранжевым цветом).

В текущем руководстве параметры, обязательные для заполнения, помечены знаком *.

💋 Устройства	😧 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	Контроль доступа	T	Фильтры	😕 Developer 🔫
Устройства	Новый узе	л					Эаполните во Валодните во Валодните Валодните во Валодните во Валодни Валодните Валодните во Валодните во Валодните	се обязательные поля
Идентификатор	Hasi	вание			Адрес			
Комментарий			Родит	ельский узел			Связанное устройст	во
			(Нет	узла)		2 -	(Нет устройства)	Q 🗸
Список	дочерних с	ущностей					Q	Режим редактирования 📝
Название			Тиг	I			Объект	
Сохранить 🖺	Отменить 🤅							

Рисунок 96 — Форма «Новый узел», заполнены не все обязательные поля

Решение

Следует задать значения полей (параметров) являющихся обязательными. В противном случае сохранение введенных данных является невозможным.



6.4 Ошибка добавления объекта

Причина/Описание ошибки

В случае создания какого-либо объекта, если предложенное название уже используется, приложение выдаст соответствующее информационное сообщение. Текст информационного сообщения будет различаться в зависимости от типа объекта, например, «Объект с таким именем уже существует» (для группы объектов) или «Ошибка добавления объекта».



Рисунок 97 — Ошибка «Объект с таким именем уже существует»



Рисунок 98 — Ошибка «Ошибка добавления объекта»

Решение

Следует задать оригинальное значение для поля.

沉 ПРОТЕЙ

7 Рекомендации по освоению

В разделе рекомендаций по освоению приведены:

- Пример добавления нового устройства мониторинга.
- Пример создания пользователя с ограниченными правами только на чтение.
- Рекомендации определения ссылок на карту.
- Рекомендации по настройке зон перехода.
- Рекомендации по определению шаблона параметров.

7.1 Пример добавления нового устройства мониторинга

Для добавления нового устройства мониторинга в систему следует выполнить следующую последовательность действий:

- 1. Войти в «АРМ администратора» с правами администратора.
- 2. Перейти к разделу «Код» и в выпадающем меню выбрать пункт «Библиотеки».
- 3. Создать новые библиотеки для нового типа устройства. Например, dict.MKD.js.

🖋 Устройств	а 🦁 Карты	📑 Объекты	📄 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	嶜 Контроль доступа	т Фильтры -	🜏 Developer 🖛
Библиотеки	Новая библ	иотека					
Идентификат	op		Названи	е			<u>^</u>
			dict.MKD	.js]
🔺 Скрипт	r						
1.* var di 2.* os 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 12 12 12 12 12 12 12 13 14 14 15 15 15 15 21 22 22 23 24 24 25 25 26 27 15 28 20 31 33 34 35 35 35 35 36 37 37 39 39 39 39 39 39 30 30 31 31 32 33 34 35 35 35 36 37 37 37 39 39 39 39 39 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30	<pre>ttwkD = { TATE_FAILED : new A: type : "WKD_OSTAT! history : ALL_HIS' severity : SVP_CES. tate : ST_FAILED, action: SET, global_settion: SET, global_settion: SET, global_action: SET, true, sticky: true, description: "WAL_HIS' cd:: true, severity : SVP_CES. fitter : "SET, SET, SET, global_action: SET, global_settion: SET, global_sett</pre>	ammProperty({ ""," OKY, ITICAL, AL, , HELOCIT/MEH" ammProperty({ "," OKY, O, AL, P, CORY, O, (AL, P, Mb padotaet s na	жіісh5 4.х"	e"			

Рисунок 99 — Библиотека dict.MKD.js

4. Перейти к разделу «Код» и в выпадающем меню выбрать пункт «Типы».



5. Создать новый тип устройств. Например, тип МКD для программного коммутатора. При создании нового типа устройства используются созданные библиотеки.

🖋 Устройства	😧 Карты	📑 Объекты	📄 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	😸 Контроль доступа	т Фильтры -		🧿 Developer 🔻
Типы устройс	тв Новы	й тип устройств	3a					
Идентификатор	I.		Названи	е			Буфер аварий	
			MKD				3000	
Неисправности								
MKD_OSTATE;	MKD_SYNCF	RESX MKD_CAL	LS× MKD_	SYNCDTX MKD	SYS_PERIOD_60 ×			
Шаблон паран	тров							
<pre></pre>	> vName="IP" vName="Порт Q vName="Сервер vName="Максим vName="Максим	Щ" альный процент к альное кол-во ус	18Х5ПЯШЬХ В СТановленных	txbs= txbs= txbs= txbs= bisobob" txbs= bisobob" txbs=	SIRING" mandatory="tr INT" mandatory="tr SIRING" mandatory="fr INT" mandatory="fr INT" mandatory="fr	ие" tagName"is"/> уде tagName"isct"/> јав" tagName"isctar(/>/> <t-нима опре<br="" сушности,="">јав" tagName"iscl_sclipt јав" tagName"iscl_sclipt" tagItte"Inuensиoнное о јав" tagName"imae_calla" tagItte"Inuensиoнное о</t-нима>	деляющей состояние железа> ограничение"/>	Li ci
🔺 Скрипт								
1 * /* 2 Aoruka Mc 3 4 coparate af 5 coparan 6 coparan 7 coparan 9 coparan 10 coparan 11 2 * 13 *HeoKow 14 *-alar 15 *-aidr 15 *-aidr 16 *-aguí, 17 *-aguí, 18 *-ioguí 19 */ 19 */ 19 */ 19 */ 19 */ 19 */ 10 */ 1	HUTOPUHITA MKD terns) isplayName="Top" isplayName="Kep isplayName="Kep isplayName="Make atterns) HMR0.js HKR0.js ontrols_utils.js	т ОЧХ" тер" имманьный процент т иммальное кол-во уг	неуспешных выз становленных в	type="STR type="INT type="INT cece" type="INT NSOBOO" type="INT"	NG mandatory="true" ta mandatory="true" ta NG mandatory="false" mandatory="false" ta mandatory="false" ta	Mame="ip"/> Mame="port"/> Mame="arkarate"/>(1-ник сущности, определящей состоян Mame="rel_clip" tooltip="1.00"/ Mame="mac_clip" tooltip="Лицензионное ограничение"/>	NE XEAE3a++>	
21								
Сохранить 🖺	Отменить (8						

Рисунок 100 — Тип МКD

6. Создать новый программный компонент системы (объект) DevMon, который будет опрашивать новое устройство сети, получать от него аварии и управлять ним (в плане настройки, включения/выключения, блокировки и перезагрузки элементов).

🖋 Устройства 🛛 🕲 Карты	📑 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	😸 Контроль доступа	¥ Фильтры ▼	🙁 Developer 🗢
Объекты Новый объек	т					
Идентификатор	Название				^	
		devmon4				
IP		Порт			Описание	E
127.0.0.1		8212			device monitor	
Сохранить 🖺 Отменить 🖲						

Рисунок 101 — Объект DevMon

- 7. Перейти к разделу «Устройства».
- 8. Создать новый узел. Например, МКD_Daemon.

💋 Устройства 🔇 Карты 🚦	📰 Объекты 🔋 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻 👹 Контр	оль доступа 🛛 🕇 Фильтры	•	😮 Developer 🔫
Устройства Новый узел					
Идентификатор Нази	вание D_Daemon		Адрес		
Комментарий	F	одительский узел		Связанное устройство	
		(Нет узла)	Q 🔻	(Нет устройства)	Q v
🔺 Список дочерних су	щностей			Q	Режим редактирования 🗷
Название		Тип		Объект	
Сохранить 🖺 Отменить 🛞					



Примечание — Новое устройство может не иметь родительского узла, в этом случае п.8 может быть пропущен.


9. Создать новое устройство. Например, MKD Master. При создании нового устройства используются созданные тип устройства, объект DevMon и родительский узел.

Примечание — Если для нового устройства уже созданы родительский узел, объект DevMon и тип устройства, в этом случае п.3-8 могут быть пропущены.

🖋 Устройства 🛛 Карты 📑 Объекты	🖹 Код 👻 🖵 SI	NMP 👻 👹 Контроль доступа	а 🔻 Фильтры 🔻	😙 Developer 🔫
Устройства Новое устройство				
Идентификатор	Названи	ie		
	MKD Ma	aster		
Тип	Объект		Родительский узел	
MKD	Q 🗸 devmon4	ļ	Q - MKD_Daemon	Q 👻
Параметры				
Название	Тип	Значение		
IP*	Строка			
Порт ОМІ*	Число			
Сервер	Строка			
Максимальный процент неуспешных	Число	?		
вызовов Максимальное кол-во установленных вызовов	Число		1-100	
Сохранить 🖺 Отменить 🛞 Сохранит	ть и продолжить 🮯			

Рисунок 103 — Устройство MKD Master

💋 yi	стройс	тва 🛯 🕲 Карты	📑 Объекты	📄 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	醟 Контроль д	оступа 🛛 🕇 Фильтры 👻		o Developer	-
Устр	ойств	a								
	Спис	OF VETDOVETR			0		Constati ustrožistas 🙆	Родантиворать уствойства 🗖	Magnum III	
	onne	or yelbonets			~ ~ ~	лоздать узел 😈	создать устроиство 🔾	Гедактировать устроиства 🜌	удалить ш	
		Название				Тиг	1	Объект		
da.		⊟ MKD_Daemon				-			٥	
ø		MKD Master 🄇				MK	D	devmon4	ත	Ŧ

Рисунок 104 — Устройство МКD Master в списке устройств

7.2 Пример создания пользователя с правами на чтение

Для создания пользователя с правами только на чтение следует выполнить следующую последовательность действий:

- 1. Войти в «АРМ администратора» под пользователем типа «support» (администратор).
- 2. Перейти к разделу «Контроль доступа».



3. Создать группу read_only_group с привилегиями только на чтение.

🖋 Уст	гройства 🔮 Карты	🗟 Объекты	🖹 Код 👻	🖵 SNMP 🔻	醟 Контроль доступа	т Фильтры		📀 Support 👻
Контр	Контроль доступа Новая группа							
Назван	звание							
read_c	only_group							
	🛆 Список пользователей в группе						Q	Режим редактирования 🗷
ФИО					Логин			
	Списак пририпагий							Создать О Удадить 🕅
	список привилегии							
	Название		Тип устройст	ва	Устройство		Регио	н
	Admin.Connect	-			-		-	
	Admin.User.Show				-		-	
	Admin.Lib.Show				-		-	
	Admin.Device.Show				-		-	
	Admin.Station.Show				-		-	
	Admin.Type.Show				-		-	
	Device.Show				-		-	
	Admin.Map.Show				-		-	
	Admin.Filter.Show				-		-	
Сохра	нить 🖺 Отменить (Ð						

Рисунок 105 — Группа read_only_group с привилегиями только на чтение



4. Создать пользователя read-only-user и добавить его в группу read-only-group.

🖋 Устройства 🛛 Карты 📑 С	объекты 🖹 Код 🔻 🖵 SNMP 🔻	👹 Контроль доступа	т Фильтры	📀 Support 👻
Контроль доступа read_only	_user			
Имя	Логин			
read_only_user	read_only_user		Заблокирован	🖌 Бессрочный
Пароль (изменён 2017-11-29 в 10-46- 04)	Повторите пароль	Срок действия (дней)	Принудительна	я смена пароля
🔺 Список групп пользоват	еля			Режим редактирования 🕜
Название				
read_only_group				
Сохранить 🖺 Отменить 🛞				
🛆 Список привилегий				
Название	Тип устройства	Устройство	Регион	•
Admin.Connect	-	-	-	
Admin.User.Show	-	-	-	
Admin.Lib.Show	-	-	-	
Admin.Device.Show	-	-	-	
Admin.Station.Show	-	-	-	
Admin.Type.Show		-	-	
Device.Show	-	-	-	

Рисунок 106 — Пользователь read_only_user с привилегиями только на чтение

7.3 Рекомендации определения ссылок на карту

Ссылки на карту могут быть трех видов:

1. Ссылка на карту с типом «Схема».

Карта с типом «Схема» представляет собой изображение любого формата, поддерживаемого браузером (рекомендуется использовать форматы .png, .jpg, .jpeg). В этом случае прописывается ссылка на файл картинки, который должен быть предварительно закачан на web-сервер в директорию web-приложения ROOT (/usr/protei/OM/AppServer/webapps/ROOT). Закачать файл на web-сервер можно при помощи стандартных протоколов FTP или SCP.

Ссылка имеет следующий формат:

http://<ip-aдpec>:<port>/<имя файла>

Пример:

http://192.168.108.221:8080/TestNetwork.jpg



2. Ссылка на веб-карту геосервера

Геосервер с предустановленными картами может входить в состав системы мониторинга. Ссылка на карту геосервера имеет следующий формат:

http://<ip-aдpec>:<port>/api/1.0/tiles?x={x}&y={y}&z={z}

Пример:

http://192.168.108.221:19900/api/1.0/tiles?x={x}&y={y}&z={z}

3. Ссылка на онлайн-карты в интернете

Ссылка на ресурс в интернете. Примеры:

<u>https://yandex.ru/maps/2/saint-petersburg</u> <u>https://www.google.ru/maps/place/Санкт-Петербург</u>

7.4 Рекомендации по настройке зон перехода

Рассмотрим принцип настройки зон перехода условно для карты №1 и карты №2.

Требуется, чтобы из карты №1 при приближении происходил переход на карту №2, а при отдалении на карте №2 осуществлялся возврат к исходной карте №1. Для этого администратору следует выполнить следующие действия:

- Для карты №1 создать выход (определить масштаб, координаты области выхода, выбрать направление приближения);
- Для карты №2 создать вход (в качестве исходной карты указать карту №1);
- Для карты №2 создать выход (определить масштаб, координаты области выхода, выбрать направление отдаления).

Чтобы в «АРМ дежурного инженера» при входе в пользовательский интерфейс по умолчанию отображалась требуемая карта, необходимо в «АРМ администратора» создать карту и вход в нее с пустой исходной картой.

🖋 Устройства	🙁 Карты	🛱 Объекты	🖹 Код 🔻	🖵 SNMP 🔻	😤 Контроль доступа	т Фи	пытры	📀 Support 🔫
Карты Не	вский район	СПб Новая	я зона пере	хода				
Идентификатор			Описа	ние				
🔺 Исходна	я карта							
К	арта Чевский район (ерхний левы аt	спб ій угол		Правый ни	жний угол	Q -	Масштаб Направление	Отдаление
🛆 Карта на	азначения							
	арта Russia	_			Масштаб 12		Точка входа lat 59.93893432617	lon 30.31591415405
Сохранить 🖺	Отменить 🔞							

Рисунок 107 — Вход в карту «Невский район СПб» из «пустой» карты



Следует отметить, что при создании входа или выхода, относительно создаваемой карты созданные зоны перехода будут иметь прямо противоположные типы, то есть:

- При создании входа зона будет иметь тип «Выход из»;
- При создании выхода зона будет иметь тип «Вход в».

Например, для карты «Невский район СПб» был создан вход из пустой карты и выход в карту «TestProteiNet», в этом случае список зон переходов будет выглядеть как показано на рисунке ниже.

🔺 Список зон переходов		Q Создать выход 🕩	Создать вход 🌒 У	Удалить 📋
Тип	Карта	Направление	Описание	
Выход из				ළු
Вход в	TestProteiNet	в сторону приближения		ළ

Рисунок 108 — Пример списка зон переходов

7.5 Рекомендации по определению шаблона параметров

Шаблон параметров имеет следующий формат (xml):

```
<paramPatterns>
        <param displayName="" type="" mandatory="" tagName="" tooltip=""/>
</paramPatterns>
```

Описание параметров приведено в таблице ниже.

Таблица 3 — Шаблон параметров типов устройств.

Параметр	Описание
displayName	Имя параметра, отображаемое в АРМ.
type	Тип параметра. Возможные значения: INT/STRING/JSON.
mandatory	Признак обязательности параметра. Возможные значения: false/true.
tagName	Имя параметра в системе, которое используется в js.
tooltip	Всплывающая подсказка при наведении на название параметра. Строка.

Пример заполнения шаблона параметров для устройства типа «СРЕ» приведён на рисунке ниже.

```
      Шаблон параметров

      <paramPatterns>

      <param displayName="IP" type="STRING" mandatory="true" tagName="ip"/>

      <param displayName="nop" type="INT" mandatory="true" tagName="port"/>

      <param displayName="Cxewa nogknovennin ACD" type="JSON" mandatory="true" tagName="ACD"/>

      <param displayName="Cxewa nogknovennin SPL" type="JSON" mandatory="false" tagName="dir"/>
```

Рисунок 109 — Пример заполнения шаблона параметров

ПРИЛОЖЕНИЕ А. Параметры основных типов устройств

Параметры устройств мониторинга сетевого оборудования

Параметры устройств, осуществляющих мониторинг сетевого оборудования, приведены в таблицах ниже.

Таблица 4 — Параметры устройств, осуществляющих мониторинг сетевого оборудования

Параметр	Тип	Описание
ServerMonitor		
IP адрес	Строка	Обязательный параметр. IPv4-адрес устройства в формате « <i>x.x.x.x</i> » для подключения по SNMP-протоколу.
Порт SNMP	Число	Обязательный параметр. Порт устройства для подключения к нему по SNMP.
Интервал опроса	Число	Обязательный параметр. Интервал опроса по SNMP в секундах.
Community	Строка	SNMP-сообщество. Возможные значения: - public (по умолчанию). - private.
Версия SNMP	Строка	Версия SNMP [1,2=2c]. Значение по умолчанию — 2c.
Подключение по ssh	Флаг	Флаг для получения состояния подключения по ssh.
Средняя загрузка	Флаг	Флаг для получения средней загрузки процессора.
Загрузка: critical	Строка	Порог критичности critical для средней загрузки.
Загрузка: warning	Строка	Порог критичности warning для средней загрузки.
Оперативная память	Флаг	Флаг для получения информации об оперативной памяти.
ntp	Флаг	Флаг для проверки NTP.
Занятость разделов	JSON	Перечень разделов для мониторинга. Пример: {"path":["/\$","/var\$","/usr/protei\$"]}.
Доступность портов	JSON	Перечень портов для мониторинга. Пример: {"ports":["5060","5000"]}.
Проверка процесса	Строка	Проверяет наличие запущенного процесса с заданным именем.
Проверка HP RAID	Флаг	Флаг для проверки smartArray.
Мониторинг IOPS	JSON	Мониторинг IOPS. Пример: {"disks":["sdb","sdc"," ;sdd"]}.
Очередь сообщений	Строка	Очередь сообщений. Пример: «Postfix mailqueue».



Параметр	Тип	Описание
Счетчики трафика	Строка	Счетчики трафика. Пример: «Traffic».
Трафик: critical	Строка	Порог критичности critical для трафика. По умолчанию = 100 (желательно задавать значение).
Трафик: warning	Строка	Порог критичности warning для трафика. По умолчанию = 50 (желательно задавать значение).
Мониторинг LDAP	Строка	Проверка LDAP на сервере с DC="DC". Пример: «dc=protei,dc=ru».
Сетевые Интерфейсы	JSON	Перечень сетевых интерфейсов для мониторинга. Пример: {"eths":["eth0","eth1"]}.
Мониторинг FD	JSON	Мониторинг FD. Пример:{"soft":["Protei- VP.GW","Protei-VP.Core"]}.
Мониторинг mysql	Флаг	Флаг для проверок mysql (DbState, DbConnect и DbTable).
Создание файла	Флаг	Флаг вывода (extOutput).
EMail. Проект	Строка	Название проекта. Для получения почтовой рассылки параметр должен быть заполнен.
EMail. ОтКого	Строка	Адрес почты отправителя. Для получения почтовой рассылки параметр должен быть заполнен.
EMail. Кому	Строка	Адрес почты получателя. Для получения почтовой рассылки параметр должен быть заполнен.
Подписка на Ping	Флаг	Подписка на аварии по пингу.
Подписка на Storage	Флаг	Подписка на аварии по разделам.
Подписка на Memory	Флаг	Подписка на аварии по состоянию памяти.
Подписка на Load	Флаг	Подписка на аварии по средней загрузке.
Подписка на ТСР	Флаг	Подписка на аварии по портам.
Подписка на SSH	Флаг	Подписка на аварии по ssh.
Подписка на NTP	Флаг	Подписка на аварии по ntp.
Подписка на SNMP	Флаг	Подписка на аварии по трафику и очереди сообщений.
Подписка на Proc	Флаг	Подписка на аварии по процессу.
Подписка на IfStat	Флаг	Подписка на аварии по сетевым интерфейсам.
Подписка на LDAP	Флаг	Подписка на аварии по LDAP.
Подписка на SmartArray	Флаг	Подписка на аварии по SmartArray.
Подписка на DiskIO	Флаг	Подписка на аварии по IOPs дисков.



Параметр	Тип	Описание
Подписка на LSOF	Флаг	Подписка на аварии по FD.
Подписка на DbState	Флаг	Подписка на аварии по DbState в mysql.
Подписка на DbConnect	Флаг	Подписка на аварии по DbConnect в mysql.
Подписка на DbTable	Флаг	Подписка на аварии по DbTable в mysql.
Подписка на SNMPGet	Флаг	Подписка на остальные аварии по SNMPGet.
PCmonitor —	мониторині	г рабочих мест
IP адрес	Строка	Обязательный параметр. IPv4-адрес устройства в формате « <i>x.x.x.x</i> » для подключения по SNMP-протоколу.
Порт SNMP	Число	Обязательный параметр. Порт устройства для подключения к нему по SNMP.
Интервал опроса	Число	Обязательный параметр. Интервал опроса по SNMP в секундах.
Community	Строка	SNMP-сообщество. Возможные значения: - public (по умолчанию). - private.
Версия SNMP	Строка	Версия SNMP [1,2=2c]. Значение по умолчанию — 2c.
CPU: warning (%)	Число	Значение загрузки CPU при котором будет отправлено предупреждение.
CPU: critical (%)	Число	Значение загрузки CPU при котором будет отправлено аварийное состояние.
Pinger — пров	верка сетев	зой доступности устройства (по протоколам ARP/ICMP)
IP адрес	Строка	Обязательный параметр. IPv4-адрес устройства в формате « <i>x.x.x.x</i> » для подключения по SNMP-протоколу.
Интервал опроса	Число	Интервал опроса по SNMP в секундах.
ARP	Флаг	Флаг для получения состояния подключения по протоколу ARP.
ICMP	Флаг	Флаг для получения состояния подключения по протоколу ICMP.
Интерфейс	Строка	Название сетевого интерфейса, с которого будет осуществляться проверка доступности.
Глобальная авария	Флаг	Флаг для установки глобальной аварии в случае, если при проверке устройство не доступно.
RestartMonito серверов по SNMP п	r — устро ротоколу	йство, предназначенное для проверки отсутствия рестарта
IP	Строка	Обязательный параметр. IPv4-адрес устройства в формате « <i>x.x.x.x</i> » для подключения по SNMP-протоколу.



Параметр	Тип	Описание
Порт	Число	Обязательный параметр. Порт устройства для подключения.
Аварийное время после рестарта, сек	Число	Аварийное время после рестарта в секундах.
Community	Строка	SNMP-сообщество. Возможные значения: -public (по умолчанию); -private.
Версия snmp	Строка	Версия SNMP.
Интервал опроса	Число	Интервал опроса по SNMP в секундах.
Критичность	Строка	Значение критичности аварии.
Глобальная авария	Флаг	Флаг для установки глобальной аварии в случае, если при проверке устройство не доступно.
portChecker -	- устройств	во предназначенное для проверки доступности по ТСР порту
ІР адрес	Строка	Обязательный параметр. IPv4-адрес устройства в формате « <i>x.x.x.x</i> » для подключения по SNMP-протоколу.
Порт ТСР	Число	Обязательный параметр. Порт устройства для подключения к нему по TCP.
Интервал опроса	Число	Обязательный параметр. Интервал опроса по SNMP в секундах.
Таймаут	Число	Таймаут.
Сервер	Строка	Сервер.
Глобальная авария	Флаг	Флаг для установки глобальной аварии в случае, если при проверке устройство не доступно.

Параметры вспомогательных/структурных устройств

Параметры вспомогательных/структурных устройств приведены в таблицах ниже.

Таблица 5 — Параметры вспомогательных/структурных устройств

Параметр Тип		Описание		
Station — мониторинг состояния нескольких объектов, позволяет "объединить" несколько устройств				
Имя для аварий Строка		Обязательный параметр. Имя для аварий. Используется в авариях.		
Список устройств JSON		Обязательный параметр. Список устройств.		
Mail_notification — мониторинг состояния нескольких объектов, позволяет "объединить" несколько устройств. В случае появления критичной аварии или предупреждения отправляется email уведомление пользователю.				
Отправитель Строка		Обязательный параметр. E-mail адрес отправителя. Пример: name1@protei.ru.		



Параметр	Тип	Описание	
Получатели	Строка	Обязательный параметр. Список e-mail адресов получателей. Пример: <u>name1@protei.ru,name2@protei.ru.</u>	
Устройства	JSON	Обязательный параметр. Список устройств. Пример: {"entities":["Server_99\\.1"]}.	
Аварии	JSON	Обязательный параметр. Список аварий. Пример: {"alarms": ["NAGIOS_STATE"]}.	
Уровень критичности	Строка	Уровень критичности. Возможные значения: INFO, WARNING, CRITICAL.	
Интервал обновления состояния	Число	Интервал обновления состояния.	
Интервал обновления списка устройств	Число	Интервал обновления списка устройств.	
Задержка оповещения	Число	Количество подтверждений аварии. Значение по умолчанию — 1.	

Light_signal — мониторинг определенных аварий для наблюдаемых устройств, позволяет "объединить" несколько устройств. В случае появления определенной аварии в наблюдаемых устройствах, генерируется авария, которая отображается во всех журналах аварий.

Устройства	JSON	Обязательный параметр. Список устройств. Пример: {"devices":["ITG"]}.		
Регулярные выражения	JSON	Регулярные выражения. Пример: {"regexps":["testMak.DSS1.*"]}.		
Аварии	JSON	Обязательный параметр. Список аварий. Пример: {"alarms":["CARD_POWER1","CARD_POWER2"]}.		
Интервал обновления состояния	Число	Интервал обновления состояния.		
Интервал обновления списка устройств	Число	Интервал обновления списка устройств.		
Хост для передачи данных	Строка	Хост, на который заведено устройство-клиент, с которого будет поступать запрос данных.		
Идентификатор клиента	Строка	Уникальный идентификатор, задаваемый на сервере и на клиенте для фильтрации запросов от других клиентов на тот же IP-адрес.		
Скрывать аварии в журнале	Флаг	Флаг для скрытия аварий в журнале.		
Хост Zabbix	Строка	Хост Zabbix, на который передается состояние устройства.		



Параметр	Тип	Описание	
Порт Zabbix	Число	Порт Zabbix. Значение по умолчанию — 10051.	
Идентификатор в Zabbix	Строка	Название узла в Zabbix. Значение по умолчанию — название устройства.	
Элемент данных в Zabbix	Строка	Название элемента данных в Zabbix. Значение по умолчанию — alarm.	

Параметры NGN-оборудования

Параметры NGN-оборудования приведены в таблицах ниже.

Таблица 6 — Параметры NGN-оборудования

Параметр	Тип	Описание			
МАК – шлюз/	МАК – шлюз/абонентский концентратор				
IP	Строка	Обязательный параметр. IPv4-адрес устройства в формате « <i>x.x.x.x</i> » для подключения по ОМІ-протоколу.			
Порт ОМІ	Число	Обязательный параметр. Порт устройства для подключения к нему по OMI.			
Поддеревья	JSON	Список опрашиваемых компонент, для MAK/ITG: {"treeList": ["Sub.Module", "Sub.Pinger", "Sg.SIP.*", "MAK.Product", "Ph.Card.0.(ITC ADSP ADSPM Alarm Altera PAC QFALC).*"]}.			
Блоки питания	JSON	Список опрашиваемых источников питания устройства: {"powers" : ["1", "2"]}.			
Показывать Card.0 дочерним устройством	Флаг	Флаг для отображения данных и аварий для Card.0 в виде вложенного объекта.			
Настроен CLI	Флаг	Флаг использования Command Line Interface для устройства			
Есть статистика	Флаг	Флаг для сохранения статистики данного МАК.			
Записывать статистику по TSL	Флаг	Флаг для создания статистики по TSL.			
МКD — прогр	аммный ко	ммутатор			
IP	Строка	Обязательный параметр. IPv4-адрес устройства в формате « <i>x.x.x.x</i> » для подключения по ОМІ-протоколу.			
Порт ОМІ	Число	Обязательный параметр. Порт устройства для подключения к нему по ОМІ.			
Сервер	Строка	Сервер.			
Максимальный процент неуспешных вызовов	Число	Максимальный процент неуспешных вызовов.			



Параметр	Тип	Описание	
Максимальное количество успешных вызовов	Число	Максимальное количество успешных вызовов.	
SSW — программный коммутатор			
IP	Строка	Обязательный параметр. IPv4-адрес устройства в формате «x.x.x.» для подключения по ОМІ-протоколу.	
Порт ОМІ	Число	Обязательный параметр. Порт устройства для подключения к нему по ОМІ.	
SBC — пограничный контроллер сессий, отвечающий за задачи, связанные с доступом, пакетной коммутацией и управлением вызовами			
IP	Строка	Обязательный параметр. IPv4-адрес устройства в формате « <i>x.x.x.x</i> » для подключения по ОМІ-протоколу.	
Порт ОМІ	Число	Обязательный параметр. Порт устройства для подключения к нему по ОМІ.	

ПРИЛОЖЕНИЕ Б. Классификаторы

Классификатор «Привилегии»

В таблице ниже приведён классификатор привилегий с описанием и наименованием АРМ.

Таблица 7 — Список привилегий

Привилегия	APM	Описание
Admin.Connect	Администратор	Вход в интерфейс «АРМ администратора».
Admin.Device.Edit	Администратор	Вкладка «Устройства», запись.
Admin.Device.Show	Администратор	Вкладка «Устройства», чтение.
Admin.Filter.Edit	Администратор	Вкладка «Фильтры», запись.
Admin.Filter.Show	Администратор	Вкладка «Фильтры», чтение.
Admin.Lib.Edit	Администратор	Вкладка «Библиотеки», запись.
Admin.Lib.Show	Администратор	Вкладка «Библиотеки», чтение.
Admin.Map.Edit	Администратор	Вкладка «Карты», запись.
Admin.Map.Show	Администратор	Вкладка «Карты», чтение.
Admin.Mib.Edit	Администратор	Вкладка «SNMP» (MIB), запись.
Admin.Mib.Show	Администратор	Вкладка «SNMP» (MIB), чтение.
Admin.Snmp.Edit	Администратор	Вкладка «SNMP» (Создать устройство), запись.
Admin.Station.Edit	Администратор	Вкладка «Объекты», запись.
Admin.Station.Show	Администратор	Вкладка «Объекты», чтение.
Admin.Type.Edit	Администратор	Вкладка «Типы», запись.
Admin.Type.Show	Администратор	Вкладка «Типы», чтение.
Admin.User.Edit	Администратор	Вкладка «Контроль доступа», запись.
Admin.User.Show	Администратор	Вкладка «Контроль доступа», чтение.
Arm.Available.Statistics. Show	Дежурный инженер	Статистика по доступности, чтение.
Arm.Device.Monitoring.Show	Дежурный инженер	Вкладка «Устройства», чтение
Arm.Fault.Analyzer.Show	Дежурный инженер	Форма «Статистика по сбоям», чтение
Arm.Fault.Monitoring.Show	Дежурный инженер	Вкладка «Мониторинг аварий», чтение
Arm.Var.Statistics.Show	Дежурный инженер	Статистика по показателям, чтение.



Привилегия	АРМ	Описание
Device.Action.Block	Дежурный инженер	Административная блокировка объектов.
Device.Action.HW_Block	Дежурный инженер	Аппаратная блокировка объектов.
Device.Action.HW_Unblock	Дежурный инженер	Снятие аппаратной блокировки объектов.
Device.Action.Ping	Дежурный инженер	Пингование устройства.
Device.Action.Reboot	Дежурный инженер	Перезагрузка устройства по питанию.
Device.Action.Reset	Дежурный инженер	Переинициализация объекта.
Device.Action.Restart	Дежурный инженер	Рестарт ПО устройства.
Device.Action.Test	Дежурный инженер	Тестирование объектов.
Device.Action.Unblock	Дежурный инженер	Снятие административной блокировки объектов.
Device.Action.Update	Дежурный инженер	Обновление информации об объектах.
Device.Show	Дежурный инженер	Просмотр объектов.
Mark.Alarm	Дежурный инженер	Отметить аварию.
Open.CLI	Дежурный инженер	Вход в Command Line Interface.
Open.Url	Дежурный инженер	Вход во встроенный браузер (web).

Классификатор «Критичность»

Выпадающий список для выбора критичности аварии:

- critical (критическая авария);
- warning (предупреждение);
- info (информационная авария);
- set (установка аварии);
- drop (сброс аварии).



Классификатор «Типы»

Классификаторы типов устройств приведены в таблице ниже.

Таблица 8— Классификатор «Типы»

Тип устройства	Назначение			
Вспомогательные/с	Вспомогательные/структурные типы устройств			
Station	Мониторинг состояния нескольких устройств, позволяет "объединить" несколько устройств.			
Light_signal	Мониторинг определенных аварий для наблюдаемых устройств, позволяет "объединить" несколько устройств. В случае появления определенной аварии в наблюдаемых устройствах, генерируется авария, которая отображается во всех журналах аварий.			
Mail_notification	Мониторинг состояния нескольких устройств, позволяет "объединить" несколько устройств. В случае появления критичной аварии или предупреждения отправляется email уведомление пользователю.			
Типы устройств наб	людаемой сети			
ServerMonitor	Мониторинг аппаратной части серверов по протоколу SNMP.			
Pinger	Проверка сетевой доступности устройства (по протоколам ARP/ICMP).			
Critical_pinger	Проверка сетевой доступности устройства (по протоколам ARP/ICMP). В случае отсутствия сетевого подключения генерируется критическая авария и включается сирена.			
МАК	Мониторинг программного обеспечения ЦАТС (телекоммуникационного шлюза) по интерфейсу ОМІ.			
portChecker	Мониторинг открытого порта на сервере по ТСР.			
SSW	Программный коммутатор.			
MKD	Программный коммутатор (имеет меньший функционал по маршрутизации).			
SBC	Пограничный контроллер сессий, отвечающий за задачи, связанные с доступом, пакетной коммутацией и управлением вызовами.			
RestartMonitor	Устройство, предназначенное для проверки отсутствия рестарта серверов по SNMP протоколу.			
PCmonitor	Устройство, предназначенное для мониторинга характеристик производительности АРМ.			



ПРИЛОЖЕНИЕ В. Аварии оборудования

Аварии по типам оборудования приведены в таблицах ниже.

Таблица 9 — Аварии МАК (Card)

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Соединение по АР потеряно.
AP	Critical	Drop	Соединение по АР установлено.
CARD_OSTATE	Critical	Set	Авария платы (пропадание прерываний).
	Info	Set	Старт модуля.
CARD_QFALC_STATE	Critical	Set	Авария контроллера ИКМ-потоков QFALC.
	Info	Drop	Контроллер ИКМ- потоков QFALC.
	Critical	Set	Сбой процессора обработки голоса.
CARD_SHARC_OSTATE	Info	Drop	Процессор обработки голоса работает.
	Critical	Set	Авария модуля обработки голоса (ITC).
CARD_ITC_OSTATE	Info	Drop	Модуль обработки голоса (ITC) работает.
CARD SIP IB OSTATE	Critical	Set	SIP-сервер недоступен (маршрут X).
	Info	Drop	SIP-сервер доступен (маршрут X).
CADD ADCD ANIME STATE	Critical	Set	Авария контроллера МЧ/2ВСК.
CARD_ADSP_ANIMF_STATE	Info	Drop	Контроллер МЧ/2ВСК работает.
CAPD ADSD TONE STATE	Critical	Set	Авария генератора тональных сигналов.
CARD_ADSF_IONE_STATE	Info	Drop	Генератор тональных сигналов работает.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Авария генератора АОН и тональных сигналов.
CARD_ADSP_CNI_STATE	Info	Drop	Генератор АОН и тональных сигналов работает.
	Critical	Set	Авария контроллера управляющих каналов HDLC.
CARD_ADSP_HDLC_STATE	Info	Drop	Контроллер управляющих каналов HDLC работает.
CARD_SENSOR_TERM	Info	Set	Температура модуля: X град. Цельсия.
	Info	Drop	Вход питания #1 – ОК.
CARD_POWERI	Warning	Set	Вход питания #1 – АВАРИЯ
	Info	Drop	Вход питания #2 – ОК.
	Warning	Set	Вход питания #2 – АВАРИЯ.
	Info	Drop	Вход питания #3- ОК.
CARD_FOWERS	Critical	Set	Вход питания #3- АВАРИЯ.
CARD_CONSUL_NAME	Info	Set	Тип платы:
CARD_MAK_PRODUCT	Info	Set	Время последней успешной синхронизации:

Таблица 10 — Аварии DSS1

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Авария интерфейса PRI.
DSS_OSTATE	Info	Drop	Интерфейс PRI работает.
	Warning	Set	Перегрузка DSS1.
DSS_OVERLOAD	Info	Drop	Нет перегрузки DSS1.



Таблица 11 — Аварии DSS1.CHANNEL

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Авария канала #NUMBER.
DSS_CHANNEL_USTATE	Info	Drop	Канал #NUMBER в работе.
	Warning	Set	Канал #NUMBER заблокирован.
DSS_CHANNEL_ASTATE	Warning	Drop	Канал #NUMBER разблокирован.

Таблица 12 — Аварии ISUP

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
ISUP_OSTATE	Critical	Set	Авария направления ОКС-7 (ISUP).
	Info	Drop	Направление ОКС- 7(ISUP) работает.
	Warning	Set	Перегрузка ISUP.
ISUP_OVERLOAD	Info	Drop	Нет перегрузки ISUP.

Таблица 13 — Аварии ISUP.CHANNEL

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
ISUP CHANNEL OSTATE	Critical	Set	Удалённая БЛОКИРОВКА канала #NUMBER.
	Info	Set	Канал #NUMBER в работе.
ISUP_CHANNEL_ASTATE	Warning	Set	Канал #NUMBER заблокирован.
	Info	Drop	Канал #NUMBER разблокирован.
ISUP_CHANNEL_L1_DOWN_BLOCK	Info	Drop	ИКМ-тракт в работе.
	Info	Set	Сбой автомата ISUP (истечение таймера).
ISUP_CHANNEL_PROTERR	Info	Drop	Восстановление автомата ISUP.
ISUP_TMNUM	Info	Set	Истечение таймера ISUP.



Таблица 14 — Аварии Link

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
LINK_OSTATE	Critical	Set	Авария канала #NUMBER.
	Info	Drop	Канал #NUMBER в работе.
LINK_ASTATE	Warning	Set	Канал #NUMBER заблокирован.
	Info	Drop	Канал #NUMBER разблокирован.
LINK_TX_BYTES	Info	Set	Передано байт: %VALUE.
LINK_RX_BYTES	Info	Set	Принято байт: %VALUE.
LINK_TX_MSU	Info	Set	Передано сообщений MSU: %VALUE.
LINK_RX_MSU	Info	Set	Принято сообщений MSU: %VALUE.
LINK_FISU	Info	Set	Ошибок FISU: %VALUE.
LINK_LSSU	Info	Set	Ошибок LSSU: %VALUE.
LINK_SUERM_FAIL	Info	Set	Аварий SUERM: %VALUE.
LINK_SUERM_WARN	Info	Set	Ошибок SUERM: %VALUE.
LINK_IAC	Info	Set	Аварий IAC: %VALUE.
LINK_SIO	Info	Set	Аварий SIO: %VALUE.
LINK_SIOS	Info	Set	Аварий SIOS: %VALUE.
LINK_T1	Info	Set	Аварий T1: %VALUE.
LINK_T6	Info	Set	Аварий T6: %VALUE.
LINK_T7	Info	Set	Аварий T7: %VALUE.
LINK_RC	Info	Set	Аварий SSNR/FIBR: %VALUE.
LINK_AERM	Info	Set	Аварий AERM: %VALUE.



Таблица 15 — Аварии LinkSet

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
LINKSET OSTATE	Critical	Set	Пучок сигнальных каналов не в работе.
	Info	Drop	Пучок сигнальных каналов в работе.
	Warning	Set	Пучок сигнальных каналов заблокирован.
	Info	Drop	Пучок сигнальных каналов разблокирован.

Таблица 16 — Аварии QSIG

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
QSIG_ASTATE	Critical	Set	Интерфейс PRI заблокирован.
	Info	Drop	Интерфейс PRI разблокирован.

Таблица 17 — Аварии QSIG.CHANNEL

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
QSIG_CHANNEL_ASTATE	Warning	Set	Канал #%NUMBER заблокирован.
	Warning	Drop	Канал #%NUMBER разблокирован.

Таблица 18 — Аварии R2

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
R2_OSTATE	Critical	Set	Поток 2ВСК не в работе.
	Info	Set	Поток 2ВСК работает.



Таблица 19 — Аварии R2.CHANNEL

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Авария канала %NUMBER.
RZ_CHANNEL_USTATE	Info	Set	Канал #%NUMBER в работе.
	Warning	Set	Канал #%NUMBER заблокирован.
KZ_CHANNEL_ASTATE	Info	Drop	Канал #%NUMBER разблокирован.

Таблица 20 — Аварии CAS2

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
CAS2_OSTATE	Critical	Set	Поток 2ВСК не в работе.
	Info	Set	Поток 2ВСК работает.

Таблица 21 — Аварии CAS2.CHANNEL

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Авария канала %NUMBER.
CAS2_CHANNEL_OSTATE	Info	Set	Канал #%NUMBER в работе.
CAS2_CHANNEL_ASTATE	Warning	Set	Канал #%NUMBER заблокирован.
	Info	Drop	Канал #%NUMBER разблокирован.
CAS2_CHANNEL_REASON	Info	Set	Удалённая блокировка.
	Info	Set	Состояние не определено.
	Info	Set	Канал #%NUMBER неактивен.
	Info	Drop	Состояние в норме.

Таблица 22 — Аварии SLAC

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
SLAC_OSTATE	Critical	Set	Авария платы SLAC #NUMBER.
	Info	Drop	Плата SLAC #NUMBER работает.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Info	Set	Плата SLAC #NUMBER заблокирована.
SLAC_ASTATE	Info	Drop	Плата SLAC #%NUMBER разблокирована.
SLAC_HSTATE	Info	Set	Плата SLAC #NUMBER выключена.
	Info	Drop	Плата SLAC #NUMBER включена.
SLAC_LAPD	Critical	Set	Авария канала управления.
	Info	Drop	Канал управления работает.
SLAC_DSP_REV	Info	Set	Версия DSP: 0x%VALUE.
SLAC_PORTS	Info	Set	Кол-во портов: %VALUE.

Таблица 23 — Аварии SLAC.Port&FXO.Port&BRIC.Port

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
PORT OSTATE	Critical	Set	Порт неактивен или авария.
	Info	Set	Порт активен.
	Warning	Set	Порт заблокирован.
PORT_ASTATE	Warning	Drop	Порт разблокирован.
PORT_HSTATE	Warning	Set	Порт выключен.
	Warning	Drop	Порт включен.
PORT_LOGIC_FREE	Info	Set	Порт свободен.
PORT_LOGIC_BUSY	Info	Set	Порт занят.
	Info	Set	Безотбойность.
	Info	Drop	Нет безотбойности.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
PORT_ALARM_GROUND	Critical	Set	Замыкание абонентского шлейфа a/b на землю.
	Info	Drop	Нет замыкания абонентского шлейфа a/b на землю.
PORT_INIT	Critical	Set	Ошибка инициализации комплекта a/b.
	Info	Drop	Проинициализиро- ван комплект a/b.
	Critical	Set	Перегрев комплекта a/b.
PORI_OVH	Info	Drop	Нет перегрева комплекта a/b.
PORT_ALARM_PN	Info	Drop	Успешное занятие линии.
	Info	Set	Неуспешное занятие линии абонентом: %VALUE.
	Info	Drop	Неуспешное занятие линии: кодограмма АОН не получена.
PORT ALARM CALL FAIL	Critical	Set	Список ошибок: %VALUE.
	Critical	Drop	Нет аварии.
PORT_PHONE	Info	Set	Номер порта: %VALUE.
	Info	Drop	Нет аварии.
PORT_OSTATE_REASON	Critical	Set	Причина аварии: не работает плата ААЛ.
	Critical	Set	Причина аварии: не работает плата ЦАЛ.
	Critical	Set	Причина аварии: %VALUE.



Таблица 24 — Аварии BRIC

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Авария платы BRI #NUMBER.
DRI_USTATE	Info	Set	Плата BRI #NUMBER работает.
PDI ACTATE	Info	Set	Плата BRI #NUMBER заблокирована.
BRI_ASTATE	Info	Drop	Плата BRI #NUMBER разблокирована.
BRI_HSTATE	Info	Set	Плата BRI #NUMBER выключена.
	Info	Drop	Плата BRI #NUMBER включена.
	Critical	Set	Авария канала управления.
DRI_LAPD	Info	Set	Канал управления работает.
BRI_DSP_REV	Info	Drop	Версия DSP: 0x%VALUE.
BRI_PORTS	Critical	Set	Кол-во портов: %VALUE.

Таблица 25 — Аварии Е1

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
TRUNK OSTATE	Critical	Set	ИКМ-поток неактивен.
	Info	Drop	ИКМ-поток активен.
TRUNK_HSTATE	Critical	Set	ИКМ-поток выключен.
	Info	Drop	ИКМ-поток включен.
TRUNK_LOS	Warning	Set	ИКМ-поток - нет сигнала.
	Warning	Drop	ИКМ-поток есть сигнал.
	Warning	Set	ИКМ-поток, авария AIS.
	Warning	Drop	ИКМ-поток, снятие аварии AIS.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
TRUNK_LFA	Warning	Set	ИКМ-поток - потеря цикл. Синхронизации.
	Warning	Drop	ИКМ-поток - восстановление цикл. синхронизации.
TRUNK_RAI	Warning	Set	ИКМ-поток авария на удаленном конце (RAI).
	Warning	Drop	ИКМ-поток - нет RAI.
	Warning	Set	ИКМ-поток - сбой передачи данных (CRC4).
TRUNK_CRC4	Warning	Drop	ИКМ-поток - нормальная передача данных (CRC4).
	Warning	Set	ИКМ-поток - сбой тактовой синхронизации (отрицательное проскальзывание).
TRUNK_NSLIP	Warning	Drop	ИКМ-поток - восстановление тактовой синхронизации после отрицательного проскальзывания.
TRUNK_PSLIP	Warning	Set	ИКМ-поток - сбой тактовой синхронизации (положительное проскальзывание).
	Warning	Drop	ИКМ-поток – восстановление тактовой синхронизации после положительного проскальзывания.
TRUNK_CRC4_CNT	Info	Set	ИКМ-поток – количество сбоев CRC4: %VALUE.



Таблица 26 — Аварии FXO

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Авария платы FXO #NUMBER.
FX0_USTATE	Info	Drop	Плата FXO #NUMBER работает.
	Info	Set	Плата FXO #NUMBER заблокирована.
	Info	Drop	Плата FXO #NUMBER разблокирована.
	Info	Set	Плата FXO #NUMBER выключена.
FXO_HSTATE	Info	Drop	Плата FXO #NUMBER включена.
	Info	Drop	Канал управления работает.
FXO_LAPD	Critical	Set	Авария канала управления.
FXO_DSP_REV	Info	Set	Версия DSP: 0x%VALUE.
FXO_PORTS	Info	Set	Кол-во портов: %VALUE.

Таблица 27 — Аварии SBC

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
АР	Critical	Set	Соединение по АР потеряно.
	Critical	Drop	Соединение по АР установлено.

Таблица 28 — Аварии Operator

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Info	Set	Оператор работает.
OSTATE	Critical	Set	Оператор не работает.
ACTATE	Info	Set	Оператор разблокирован.
AJTATE	Critical	Set	Оператор заблокирован.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Warning	Set	Неизвестный тип медиа.
UNEXPECTED_PAYLOAD_TYPE	Warning	Drop	Неизвестных типов медиа не обнаружено.
	Warning	Set	Неизвестный источник медиа.
UNEXPECTED_MEDIA_SRC	Warning	Drop	Неизвестных источников медиа не обнаружено.
	Critical	Set	Превышение пропускной способности.
OVER_BANDWIDTH	Critical	Drop	Превышения пропускной способности не обнаружено.
	Warning	Set	Превышение CPS.
EXCEED_CPS	Warning	Drop	Превышения CPS не обнаружено.
EXCEED_CURRENT_CALLS	Warning	Set	Превышение количества текущих вызовов.
	Warning	Drop	Превышения количества текущих вызовов не обнаружено.
EXCEED_IN_CURRENT_CALLS	Warning	Set	Превышение количества вызовов от оператора на сервисную платформу.
	Warning	Drop	Превышения количества вызовов от оператора на сервисную платформу не обнаружено



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Warning	Set	Превышение количества вызовов от сервисной платформы на оператора.
EXCEED_OUT_CURRENT_CALLS	Warning	Drop	Превышения количества вызовов от сервисной платформы на оператора не обнаружено.

Таблица 29 — Аварии OperatorRoute

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Info	Set	Маршрут (Route) разблокирован.
ASTATE	Critical	Set	Маршрут (Route) заблокирован.
SBC_GATE_PING	Info	Set	Соединение установлено.
	Critical	Set	Соединение потеряно.
	Info	Set	Пингование отключено.

Таблица 30 — Аварии ServicePlatformGate

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
SBC_GATE_PING	Info	Set	Соединение установлено.
	Critical	Set	Соединение потеряно.
	Info	Set	Пингование отключено.

Таблица 31 — Аварии МСО

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
OSTATE	Info	Set	Соединение с MCU установлено.
	Critical	Set	Соединение с MCU отсутствует.
ASTATE	Info	Set	МСU разблокирована.
	Critical	Set	МСU заблокирована.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
CONGESSION	Info	Set	Загруженность MCU нормальная.
	Info	Set	Загруженность MCU низкая.
	Warning	Set	Загруженность MCU высокая.
	Critical	Set	Загруженность MCU критическая.

Таблица 32 — Аварии МКD

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
MKD STATE	Critical	Set	Потеряно соединение с MKD.
MKD_STATE	Critical	Drop	Установлено соединение с MKD.
	Info	Set	Модуль работает в пассивном режиме.
MKD_OSTATE	Info	Set	Версия ПО: Протей imSwitch5 4.x.
	Critical	Set	МКД недоступен.
MKD_SYNCRES	Info	Set	Успешная синхронизация конфигурации. %VALUE.
	Critical	Set	Ошибка синхронизации конфигурации. %VALUE.
MKD_CALLS	Critical	Set	Лицензионные ограничения превышены: %VALUE/%LIMIT.
	Info	Set	Количество установленных вызовов: %VALUE.
	Warning	Set	Количество установленных вызовов приближается к лицензионному ограничению: %VALUE/%LIMIT.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
MKD_SYNCDT	Info	Set	Время последней успешной синхронизации: %VALUE.
MKD_SYS_PERIOD_60	Info	Set	Доля успешных занятий за последнюю минуту: %VALUE.
MKD_SYS_PERIOD_600	Info	Set	Доля успешных занятий за последние 10 минут: %VALUE.
	Critical	Set	Соединение с MCU отсутствует.
	Info	Set	Соединение с MCU установлено.
	Critical	Set	Несовместимые версии модулей MCU и MKD.
MKD_MCU_VERSION	Info	Set	Совместимые версии модулей MCU и MKD.
MKD_RADIUS_VERSION	Warning	Set	Соединение c RADIUS- сервером потеряно.
	Info	Set	Соединение c RADIUS- сервером активно.
MKD DEDIOD STED2	Warning	Set	Ошибка маршрутизации на шаге 3.
MKD_PERIOD_STEP3	Warning	Drop	Нет ошибок маршрутизации на шаге 3.
MKD_PERIOD_STEP4	Warning	Set	Ошибка маршрутизации на шаге 4.
	Warning	Drop	Нет ошибок маршрутизации на шаге 4.
	Warning	Drop	Нет потерь по RTP.
MKD_SYS_RTCP	Warning	Set	Потери RTP у абонента на ір- адресе %VALUE.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
MKD_MOD_CDR	Warning	Set	Ошибка тарификации на PBX %VALUE.
	Warning	Drop	Нет ошибок тарификации.
MKD_CALL_REL	Warning	Set	Неуспешных исходящих вызовов %NUMBER%
	Warning	Drop	Неуспешных исходящих вызовов %NUMBER%.

Таблица 33 — Аварии SSW

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Соединение по АР потеряно.
AP	Critical	Drop	Соединение по АР установлено.
	Warning	Set	Превышение CPS.
EXCEED_CPS	Warning	Set	Опасный уровень CPS.
	Info	Drop	Превышения CPS не обнаружено.
EXCEED_CURRENT_CALLS	Warning	Set	Превышение количества текущих вызовов.
	Warning	Set	Опасный уровень количества текущих вызовов.
	Info	Drop	Превышения количества текущих вызовов не обнаружено.

Таблица 34 — Аварии RestartMonitor

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Info	Drop	Ответ по SNMP получен.
SNMP_GET_CON	Critical	Set	Нет ответа по SNMP.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
SYS_UPTIME	Critical	Set	Устройство было перезагружено, время работы меньше Х.
	Info	Set	Время с последней перезагрузки больше X.
	Info	Drop	Время аварии истекло.

Таблица 35 — Аварии portChecker

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
SERVER_PORT_CHECK	Info	Set	Порт Х доступен.
	Critical	Set	Порт X недоступен.

Таблица 36 — Аварии ServerMonitor

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	%VALUE.
NAG_PING	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
	Critical	Set	Переполнение раздела: %VALUE.
NAG_STORAGE	Warning	Set	Переполнение раздела: %VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
	Critical	Set	%VALUE.
NAG_MEMORY	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
NAG_LOAD	Critical	Set	%VALUE.
	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	Порт %PARAM2: %VALUE.
NAG_TCP	Warning	Set	%PARAM2: %VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
	Critical	Set	SSH: %VALUE.
NAG_SSH	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Set	%VALUE.
	Critical	Set	%VALUE.
NAG_NTP	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
	Critical	Set	%VALUE.
NAG_MAIL	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
	Critical	Set	%VALUE.
NAG_TRAFFIC	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
	Critical	Set	%VALUE.
NAG_PROC	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Set	%VALUE.
	Critical	Set	%VALUE.
NAG_IFSTAT	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
NAG_LDAP	Critical	Set	%VALUE.
	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE



Название аварии	Критичность	Действие	Описание
	Critical	Set	%VALUE.
NAG_SMARTARRAY	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
	Critical	Set	%CAP: %VALUE.
NAG_DISKIO	Warning	Set	%CAP: %VALUE.
	Info	Set	%CAP: %VALUE.
	Critical	Set	FD: %OUT.
NAG_LSOF	Warning	Set	FD: %OUT.
	Info	Set	FD: %OUT.
	Critical	Set	Состояние БД: %VALUE.
NAG_DBSTATE	Warning	Set	Состояние БД: %VALUE.
	Info	Set	Состояние БД: %VALUE.
	Critical	Set	Состояние таблиц: %VALUE.
NAG_DBCONNECT	Warning	Set	Состояние таблиц: %VALUE.
	Info	Set	Состояние таблиц: %VALUE.
	Critical	Set	%VALUE.
NAG_SNMPGET	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Set	%VALUE.
NAG_CONNECT	Critical	Set	При опросе %param получен некорректный ответ или ошибка соединения.
	Info	Drop	Ответ для %param получен.



Таблица 37 — Аварии pinger и critical_pinger

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
CHECK_CONNECT_STATE	Info	Set	Устройство включено.
	Critical	Set	Устройство отключено.
	Info	Set	Устройство доступно. Ping по протоколу ICMP не выполнен.
	Info	Set	Устройство доступно. Ping по протоколу ARP не выполнен.
	Info	Drop	Устройство доступно (ARP — протокол)
	Info	Drop	Устройство доступно (ICMP — протокол).
EXECUTE_EXTERNAL	Critical	Drop	Запрос выполнен.
	Critical	Set	Ошибка таймаута.
	Critical	Set	Нет свободных обработчиков.
	Critical	Set	Ошибка обработчика запроса.
	Critical	Set	Не удалось создать процесс для обработки.
	Critical	Set	Не удалось дождаться дочернего процесса.
	Critical	Set	Подключились к неправильному процессу.
	Critical	Set	Не удалось найти файл для запуска.
	Critical	Set	Запрос прерван.
	Critical	Set	Код завершения процесса не равен 0.
	Critical	SET	Неизвестная ошибка.



Таблица 38 — Аварии PCmonitor

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
PC_STATE	Warning	Set	Устройство не в сети.
	Info	Drop	Устройство в сети.
OS_STATE	Warning	Set	Не удалось определить систему.
	Info	Drop	Система определена.
PC_SNMP	Critical	Set	Отсутствует SNMP на устройстве.
	Info	Drop	Есть SNMP на устройстве.
PC_MEMORY	Critical	Set	%VALUE.
	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
PC_LOAD	Critical	Set	%VALUE.
	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.
PC_DISKIO	Critical	Set	%VALUE.
	Warning	Set	%VALUE.
	Info	Drop	%VALUE.

Таблица 39 — Аварии Station

Название аварии	Критичность	Действие	Описание
STATION_CONNECT	Info	Set	%Название устройства%: соединение установлено.
	Critical	Set	%Название устройства%: соединение потеряно!